



Bölüm 3: Örnek Fonksiyonlar

JAVA ile Nesne Yönelimli Programlama



Verilen Bir Sayı Tek Mi Çift Mi Bulma

- Tek Sayılar: 1, 3, 5, 7, 9... gibi sayılar, 2 ile bölündüğünde kalan 1'dir.
- Çift Sayılar: 2, 4, 6, 8, 10... gibi sayılar, 2 ile tam bölünebilir.
- Tek mi Çift mi Bulma Algoritması
 - Kullanıcıdan bir sayı alınır.
 - Sayı 2 ile bölündüğünde kalan 0 ise, sayı çifttir.
 - Kalan 1 ise, sayı tektir.
 - Koşul: $\text{sayi} \% 2 == 0$ ise çift, değilse tek.



Verilen Bir Sayı Tek Mi Çift Mi Bulma

```
// verilen sayının tek mi yoksa çift mi olduğunu kontrol eder
void tekMiCiftMi(int sayi) {
    // Eğer sayının 2'ye bölümünden kalan 0 ise sayı çifttir
    if(sayi % 2 == 0) {
        System.out.println("sayı çift"); // Sayının çift olduğu yazdırılır
    }
    // Aksi halde sayı tek olacaktır
    else {
        System.out.println("sayı tek"); // Sayının tek olduğu yazdırılır
    }
}
```



Basamak Sayısı Bulma

- Bir sayının basamak sayısı, sayının içindeki toplam rakam sayısıdır.
- Örneğin:
 - 123 sayısı 3 basamaklıdır (1, 2, 3).
 - 45 sayısı 2 basamaklıdır (4, 5).
- Basamak Sayısını Bulma Algoritması
 - Kullanıcıdan bir sayı alınır.
 - Sayı 0'dan büyük olduğu sürece, sayının her bir basamağı silinir.
 - Her bölme işleminde basamak sayısı bir artırılır.
 - Koşul: while (sayi > 0).



Basamak Sayısı Bulma

```
int basamakSayisiBul(int sayi) {  
    int basamakSayisi = 0; // Basamak sayısını tutacak değişken  
    // Sayı 0'dan büyük olduğu sürece döngü devam eder  
    while(sayi > 0) {  
        // Sayı her döngüde 10'a bölünerek bir basamak eksiltilir  
        sayi = sayi / 10;  
        // Her bölme işleminde bir basamak eksildiği için sayacı arttır  
        basamakSayisi++;  
    }  
    // Basamak sayısını döndürür  
    return basamakSayisi;  
}
```



Verilen Bir Sayının Rakamlar Toplamı

- Bir sayının rakamları toplandığında elde edilen sonuç.
- Örneğin:
 - 123 sayısının rakamları toplamı: $1 + 2 + 3 = 6$
 - 456 sayısının rakamları toplamı: $4 + 5 + 6 = 15$
- Rakamlar Toplamını Bulma Algoritması
 - Kullanıcıdan bir sayı alınır.
 - Sayı 0'dan büyük olduğu sürece,
 - sayının son basamağını alarak toplamına eklenir.
 - Sayının son basamağını silmek için sayı 10'a bölünür.
 - Koşul: while (sayi > 0).



Verilen Bir Sayının Rakamlar Toplamı

```
int rakamlarToplaminiBul(int sayi) {  
    int rakamlarToplami = 0; // Rakamların toplamını tutacak değişken  
    // Sayı 0'dan büyük olduğu sürece döngü devam eder  
    while(sayi > 0) {  
        // Sayının son rakamını almak için 10'a göre mod işlemi yapılır  
        int rakam = sayi % 10;  
        // Rakamlar toplamına bu rakam eklenir  
        rakamlarToplami += rakam;  
        // Sayı her seferinde 10'a bölünerek bir basamağı eksiltilir  
        sayi = sayi / 10;  
    }  
    // Tüm rakamlar toplandıktan sonra sonucu döndürür  
    return rakamlarToplami;  
}
```



Verilen Bir Sayının Üssünü Alma

- Bir sayının kendisiyle belirli sayıda çarpılması işlemine denir.
- Örneğin:
 - $2^3 = 2 \times 2 \times 2 = 8$
 - $5^2 = 5 \times 5 = 25$
- Üstü Alma Algoritması
 - Kullanıcıdan bir taban ve üs alınır.
 - Sonuç değişkeni başlangıçta 1 olarak ayarlanır.
 - Üs kadar döngü oluşturulur.
 - Her döngüde sonuç değişkeni ile taban çarpılır.



Verilen Bir Sayının Üssünü Alma

```
int usAl(int taban, int us) {  
    int sonuc = 1; // Sonuc değişkeni 1 ile başlar.  
    // Döngü, üs sayısı kadar döner ve her adımda sonucu taban ile çarpar  
    for(int i = 0; i < us; i++) {  
        sonuc *= taban; // Sonuc her adımda taban ile çarpılır  
    }  
    // Hesaplanan sonuç döndürülür  
    return sonuc;  
}
```



Faktöriyel Hesaplama

- Pozitif bir tam sayının, kendisinden küçük pozitif tam sayıların çarpımıdır.
- Matematiksel notasyon: $n!$ (n faktöriyel)
- Örneğin:
 - $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$
 - $3! = 3 \times 2 \times 1 = 6$
- Faktöriyel Hesaplama Algoritması
 - Kullanıcıdan bir sayı alınır.
 - Faktöriyel başlangıçta 1 olarak ayarlanır.
 - Sayı 0'dan büyük olduğu sürece döngü çalışır,
 - Her döngüde faktöriyel değişkeni ile sayı çarpılır, ardından sayı azaltılır.



Faktöriyel Hesaplama

```
int faktoriyelAl(int sayi) {  
    int sonuc = 1; // Faktöriyel sonucunu tutacak değişken  
    // Sayı 0'dan büyük olduğu sürece döngü devam eder  
    while(sayi > 0) {  
        // Sonuç değişkeni her adımda sayi ile çarpılır  
        sonuc *= sayi;  
        // Sayı her seferinde 1 azaltılır  
        sayi--;  
    }  
    // Faktöriyel hesaplandıktan sonra sonuç döndürülür  
    return sonuc;  
}
```



Asal Sayı Bulma

- 1 ve kendisi dışında pozitif tam böleni olmayan sayılara asal sayı denir.
- Örnekler: 2, 3, 5, 7, 11, 13...
- Not: 1 asal sayı değildir, 2 ise tek asal sayıdır.
- Asal Sayı Bulma Algoritması
 - Kullanıcıdan bir sayı alınır.
 - 2'den başlayarak, verilen sayıya kadar olan her sayıya tam bölünüp bölünmediği kontrol edilir.
 - Eğer sayı herhangi bir bölenle tam bölünmüyorsa, asal sayıdır.



Asal Sayı Bulma

```
boolean asalMi(int sayi) {  
    // 2'den başlayarak sayının kendisinden bir küçük sayıya kadar tam  
    bölünebilir olup olmadığını kontrol et.  
    for(int i = 2; i < sayi; i++) {  
        // Eğer sayı herhangi 'i' değerine tam bölünüyorsa, asal değildir.  
        if(sayi % i == 0) {  
            return false; // Sayı asal değil, false döner  
        }  
    }  
    // Eğer döngü sonunda hiç bölünen olmadıysa, sayı asaldır.  
    return true;  
}
```



Öğrenci Numarasını Çözme

- Öğrenci numarası, her öğrenciyi tanımlamak için kullanılan tekil kimliktir.
- Genellikle bir dizi rakamdan oluşur ve öğrencinin kayıt bilgilerini içerir.
- Öğrenci numarası, öğrencinin kayıt bilgilerini hızlı bir şekilde çözümler.
- Öğrenci Numarasının Yapısı
 - İlk iki hane: Kayıt yılı (örneğin, 24, 23 vb.)
 - Beşinci hane: Bölüm kodu (0-9 arası, belirli bölümleri temsil eder)
 - Son üç hane: Kayıt sırası (her bölümdeki kayıt sırası numarası)



Öğrenci Numarasını Çözme

```
int kayitYili(int sayi) {  
    // Öğrenci numarasının ilk iki hanesini (numaranın başındaki iki  
    rakamı) alır ve 2000 yılına ekler  
    return (sayi / 10000000) + 2000;  
}
```

```
int kayitSirasi(int sayi) {  
    // Numaranın son üç rakamını almak için 1000'e göre mod işlemi yapılır  
    return sayi % 1000;  
}
```



Öğrenci Numarasını Çözme

```
String bolumu(int sayi) {  
    // Numaranın sondan dördüncü hanesini al  
    int bolum = (sayi / 1000) % 10;  
    // Bölüm numarasına göre hangi bölümde okuduğunu kontrol et  
    if(bolum == 7) {  
        return "Elektrik Elektronik";  
    } else if(bolum == 6) {  
        return "Bilgisayar";  
    } else if(bolum == 5) {  
        return "Makina";  
    } else {  
        return "Bilinmiyor"; // Uymayan değer için bilinmiyor sonucu döner  
    }  
}
```




Fibonacci Serisi Yazdırma

- Fibonacci serisi, her sayının kendisinden önceki iki sayının toplamı olduğu bir sayı dizisidir.
- Seri genellikle 1 ve 1 ile başlar: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...
- Matematiksel olarak tanımı:
 - $F(0) = 1$
 - $F(1) = 1$
 - $F(n) = F(n-1) + F(n-2)$ ($n \geq 2$)
- Doğada pek çok yerde karşımıza çıkar (bitki yapraklarının düzeni).
- Altın oran ile bağlantılıdır; dizinin ilerleyen sayıların oranı 1.618'e yaklaşır.



Fibonacci Serisi Yazdırma

```
void fibonacci(int sayi) {  
    int sonuc = 0; // Her adımda bulunan Fibonacci sayısını tutar  
    int sayi1 = 1; // Fibonacci serisindeki ilk sayı  
    int sayi2 = 1; // Fibonacci serisindeki ikinci sayı  
    // Döngü, 2'den başlar, kullanıcının girdiği sayıya kadar  
    for(int i = 2; i < sayi; i++) {  
        // Her adımda önceki iki sayının toplamı yeni sonuç olur  
        sonuc = sayi1 + sayi2;  
        // İkinci sayı, birinci sayının yerine geçer  
        sayi1 = sayi2;  
        // Hesaplanan sonuç ise ikinci sayının yerine geçer  
        sayi2 = sonuc;  
    }  
    System.out.print(sonuc + " ");  
}
```



SON