

Bölüm 3: Fonksiyonlar

Java ile Nesne Yönelimli Programlama

Tanım ve çağrı

Parametre ve dönüş değeri

Çağrı yığını

Yapıcı metotlar

Nokta operatörü

Hazır Java metotları

Kapsam

Soyutlama ve tasarım

Lambda ifadeleri

Sercan KÜLCÜ · Giresun Üniversitesi · Elektrik-Elektronik Mühendisliği

GİRİŞ

Öğrenme Çıktıları

Tanımlamak ve çağırmak

Erişim belirleyici, dönüş tipi, ad ve parametre listesiyle bir metot yazmak; argümanlarla çağırıp dönüş değerini kullanmak.

Çalışmayı izlemek

Çağrı yığnında (call stack) çerçevelerin nasıl açılıp kapandığını, argümanların **değer olarak** kopyalandığını adım adım göstermek.

Yapıcılar ve nesneler

Yapıcı (constructor) metotları, aşırı yüklemeyi, `this(...)` zincirlemesini ve nokta operatörünü kullanmak.

Hazır metotlar

`Math` , `String` , `Arrays` , `Scanner` , `ArrayList` gibi Java kütüphane metotlarını doğru kullanmak.

Kapsam

Yerel değişkenlerin, sınıf alanlarının ve iç içe blokların kapsamını ve yaşam süresini açıklamak.

Tasarım ve lambda

Soyutlama, genelleme, DRY ve tek sorumluluk ilkeleriyle iyi metot tasarlamak; basit lambda ifadeleri yazmak.

Fonksiyon Nedir?

Fonksiyon (function), bir işi yapan, **adı olan** ve tekrar tekrar kullanılabilen kod parçasıdır. Java'da fonksiyonlar her zaman bir sınıfın içinde yazılır ve **metot** (method) adını alır.

- Aldığı **parametreler** ve **dönüş değeri tipi** ile tanımlanır.
- Kodun okunabilirliğini artırır, kod tekrarını azaltır.
- Modüler ve düzenli kod yazmayı teşvik eder.
- Programı küçük, yönetilebilir parçalara ayırır.

Benzetme: yemek tarifi

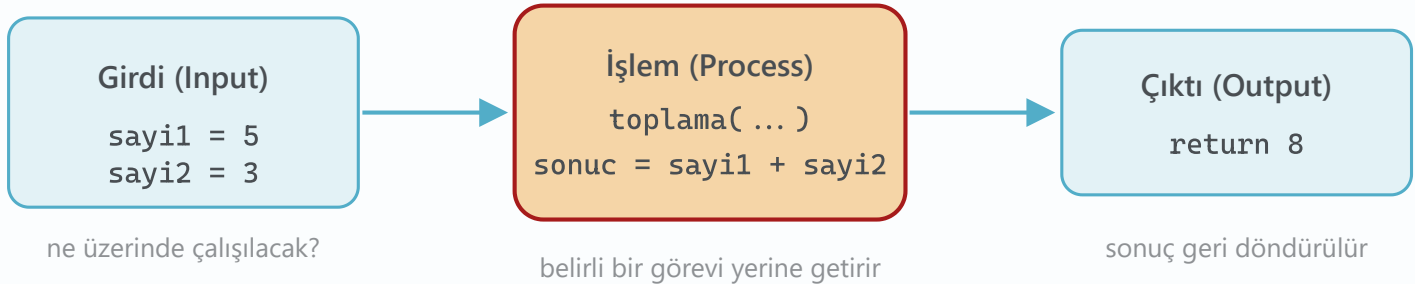
"Çay demle" bir tariftir: bir kez yazılır, istendiği kadar uygulanır. Malzemeler **parametre**, ortaya çıkan çay **dönüş değeri**dir. Tarifi kullanan, her adımı yeniden düşünmek zorunda kalmaz.

Şimdiye kadar yazdığımız `main` da bir metottur; `System.out.println(...)` ise hazır bir metod **çağrısıdır**.

FONKSİYON KAVRAMI

Girdi – İşlem – Çıktı

Her fonksiyon üç aşamada düşünülebilir:



Girdi

Fonksiyona veri sağlanır:
parametreler. Fonksiyonun ne üzerinde çalışacağını belirler.

İşlem

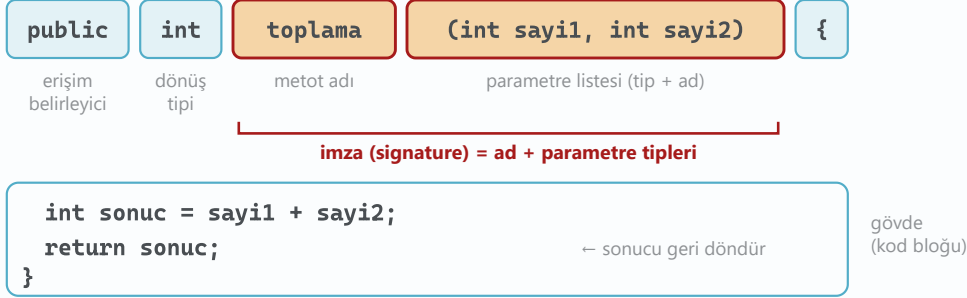
Fonksiyon, gövdesindeki deyimlerle girdiyi işler ve belirli bir görevi yerine getirir.

Çıktı

İşlem sonunda bir sonuç üretilir ve `return` ile çağırana **geri döndürülür**.

Matematikteki $f(x) = x^2$ gibi: x girdi, kare alma işlem, x^2 çıktıdır. Bazı fonksiyonların girdisi ya da çıktısı olmayabilir (`void`).

Fonksiyon Tanımı



public	Erişim belirleyici (access modifier): metodu kimlerin çağırabileceğini söyler.
int	Dönüş değeri tipi : metodun geri vereceği değerin tipi; değer döndürmüyorsa void .
toplama	Metot adı : fiil ya da fiil öbeği, küçük harfle başlar (camelCase).
(int sayi1, int sayi2)	Parametreler : metodun girdileri; her birinin tipi ve adı yazılır.
{ ... }	Kod bloğu (gövde): metot çağırıldığında çalışacak deyimler.

toplama metodu, sayi1 ve sayi2 adlı iki girdi parametresi alır, bunları toplar ve sonucu geri döndürür.

Fonksiyon Çağırma

```
public class ToplamaOrnegi {  
    public static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
        int sonuc = sayi1 + sayi2;  
        return sonuc;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int sonuc = toplama(5, 3);  
        System.out.println("Toplam: " + sonuc);  
    }  
}
```

ÇIKTI

Toplam: 8

- `toplama(5, 3)` bir **çağrıdır** (call): program akışı metoda gider, metod bitince çağrının yapıldığı yere geri döner.
- Çağırdaki `5` ve `3` **argümandır** (argument); tanımdaki `sayi1`, `sayi2` ise **parametredir** (parameter).
- Çağrı `8` değerini döndürür; bu değer `sonuc` değişkenine atanır.
- Argüman sayısı, sırası ve tipleri parametrelerle uyuşmalıdır.
- `static`: metod nesne oluşturmadan, doğrudan `main` 'den çağrılabilir (birkaç slayt sonra).

Çağrı ve Dönüş: Adım Adım

```
1 static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
2     int sonuc = sayi1 + sayi2;  
3     return sonuc;  
4 }  
5  
▶ public static void main(String[] args) {  
7     int sonuc = toplama(5, 3);  
8     System.out.println("Toplam: " + sonuc);  
9 }
```

Yığın (stack)

main()

Program her zaman **main** metodundan başlar. Yığında yalnızca **main** çerçevesi vardır.

Adım 1 / 6

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

args = []

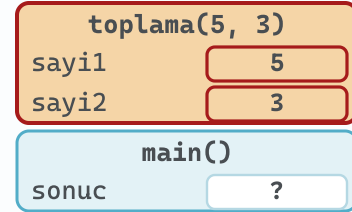
ÇAĞRI YIĞINI

main()

Çağrı ve Dönüş: Adım Adım

```
1 static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
2     int sonuc = sayi1 + sayi2;  
3     return sonuc;  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     int sonuc = toplama(5, 3);  
8     System.out.println("Toplam: " + sonuc);  
9 }
```

Yığın (stack)



`toplama(5, 3)` çağrılır: yeni bir **çerçeve** (frame) açılır, argümanlar parametrelere **kopyalanır**.

Adım 2 / 6

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

`sayi1 = 5`

`sayi2 = 3`

ÇAĞRI YIĞINI

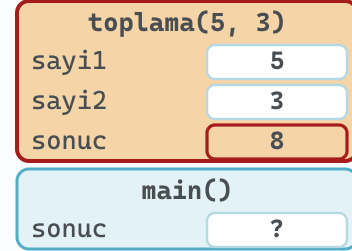
`toplama(5, 3)`

`main()`

Çağrı ve Dönüş: Adım Adım

```
1 static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
2     int sonuc = sayi1 + sayi2;  
3     return sonuc;  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     int sonuc = toplama(5, 3);  
8     System.out.println("Toplam: " + sonuc);  
9 }
```

Yığın (stack)



Gövde çalışır: `sonuc = 5 + 3 = 8` . Bu `sonuc` , toplama'nın **yerel** değişkenidir.

Adım 3 / 6

ÇIKTI

```
Toplam: 8
```

DEĞİŞKENLER

sayi1 = 5

sayi2 = 3

sonuc = 8

ÇAĞRI YIĞINI

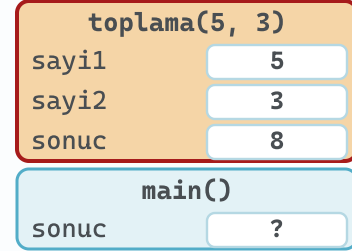
toplama(5, 3)

main()

Çağrı ve Dönüş: Adım Adım

```
1 static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
2     int sonuc = sayi1 + sayi2;  
3     return sonuc;  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     int sonuc = toplama(5, 3);  
8     System.out.println("Toplam: " + sonuc);  
9 }
```

Yığın (stack)



`return sonuc;` 8 değerini çağırana gönderir ve metodu bitirir; çerçeve yığından **silinir**.

Adım 4 / 6

ÇIKTI

```
Toplam: 8
```

DEĞİŞKENLER

sayi1 = 5

sayi2 = 3

sonuc = 8

dönüş = 8

ÇAĞRI YIĞINI

toplama(5, 3)

main()

Çağrı ve Dönüş: Adım Adım

```
1 static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
2     int sonuc = sayi1 + sayi2;  
3     return sonuc;  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     int sonuc = toplama(5, 3);  
8     System.out.println("Toplam: " + sonuc);  
9 }
```

Yığın (stack)



Akış çağrının yapıldığı satıra döner: dönen 8, `main` 'in `sonuc` değişkenine atanır. İki `sonuc` farklı değişkenlerdir.

Adım 5 / 6

ÇIKTI



DEĞİŞKENLER

`args = []``sonuc = 8`

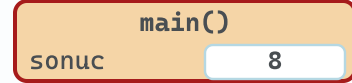
ÇAĞRI YIĞINI

`main()`

Çağrı ve Dönüş: Adım Adım

```
1 static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
2     int sonuc = sayi1 + sayi2;  
3     return sonuc;  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     int sonuc = toplama(5, 3);  
8     System.out.println("Toplam: " + sonuc);  
9 }
```

Yığın (stack)



`println` de bir metod çağrısıdır: ekrana **Toplam: 8** yazılır.

Adım 6 / 6

ÇIKTI

Toplam: 8

DEĞİŞKENLER

args = []

sonuc = 8

ÇAĞRI YIĞINI

main()

TANIM VE ÇAĞRI

Örnek Fonksiyonlar

```
public class OrnekFonksiyonlar {  
    // Toplama fonksiyonu  
    public static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
        return sayi1 + sayi2;  
    }  
    // Kare hesaplama fonksiyonu  
    public static double kareHesapla(double sayi) {  
        return sayi * sayi;  
    }  
    // Merhaba dünya fonksiyonu  
    public static void merhabaDunya() {  
        System.out.println("Merhaba, Dünya!");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(toplama(2, 7));  
        System.out.println(kareHesapla(1.5));  
        merhabaDunya();  
    }  
}
```

ÇIKTI

```
9  
2.25  
Merhaba, Dünya!
```

Metot	Girdi	Çıktı
toplama	2 × int	int
kareHesapla	1 × double	double
merhabaDunya	yok	yok (void)

Değer döndüren metodun sonucu bir ifadede kullanılır; **void** metot ise tek başına bir deyim olarak çağrılır.

return ve void

- `return ifade;` değeri çağırana verir ve metodu **hemen bitirir**; sonraki satırlar çalışmaz.
- Dönen değerin tipi, bildirilen dönüş tipiyle uyumlu olmalıdır (`int` → `double` genişlemesi serbesttir).
- Değer döndüren metotta **her yol** bir `return` ile bitmelidir; yoksa derleyici `missing return statement` der.
- `void` metot değer döndürmez; erken çıkmak için tek başına `return;` yazılabilir.

```
public class Erken {  
    static void bolumYazdir(int bolunen, int bolen) {  
        if (bolen == 0) {  
            System.out.println("Sıfıra bölünemez!");  
            return; // metottan hemen çık  
        }  
        System.out.println(bolunen / bolen);  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        bolumYazdir(10, 2);  
        bolumYazdir(7, 0);  
    }  
}
```

ÇIKTI

```
5  
Sıfıra bölünemez!
```

static ve Nesne Üzerinden Çağrı

static metot

```
static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
    return sayi1 + sayi2;  
}  
// main içinde, doğrudan:  
int sonuc = toplama(5, 3);
```

static metot sınıfa aittir; nesne gerekmez. Başka sınıftan

`SinifAdi.metot()` biçiminde çağrılır:

`Math.sqrt(16)` gibi.

nesne (örnek) metodu

```
public class Hesap {  
    int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
        return sayi1 + sayi2;  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        Hesap hesap = new Hesap();  
        int sonuc = hesap.toplama(5, 3);  
        System.out.println(sonuc); // 8  
    }  
}
```

static olmayan metot bir **nesne** üzerinden çağrılır: önce **new** ile nesne oluşturulur, sonra `hesap.toplama(5, 3)`.

Tanımda `static` yokken `main` 'den doğrudan `toplama(5, 3)` yazmak derleme hatasıdır:
`non-static method toplama(int,int) cannot be referenced from a static context`

Değer ile Aktarım (Pass by Value)

Metot, kendisine verilen değişkeni **değiştirebilir mi?** Tahmin edin, sonra adım adım izleyin.

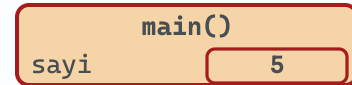
```
1 static void arttir(int sayi) {  
2     sayi = sayi + 10;  
3     System.out.println("arttir: " + sayi);  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     ▶ int sayi = 5;  
8     arttir(sayi);  
9     System.out.println("main: " + sayi);  
10 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sayi = 5

Yığın (stack)



main 'de sayi = 5 .

Adım 1 / 5

ÇAĞRI YIĞINI

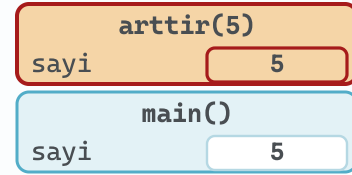
main()

Değer ile Aktarım (Pass by Value)

Metot, kendisine verilen değişkeni **değiştirebilir mi?** Tahmin edin, sonra adım adım izleyin.

```
1 static void arttir(int sayi) {  
2     sayi = sayi + 10;  
3     System.out.println("arttir: " + sayi);  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     int sayi = 5;  
8     ▶ arttir(sayi);  
9     System.out.println("main: " + sayi);  
10 }
```

Yığın (stack)



Çağrıda **değerin kopyası** (5) gönderilir. arttir'in `sayi` 'si ayrı bir kutudur; adlarının aynı olması önemsizdir.

Adım 2 / 5

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sayi = 5

ÇAĞRI YIĞINI

arttir(5)

main()

Değer ile Aktarım (Pass by Value)

Metot, kendisine verilen değişkeni **değiştirebilir mi?** Tahmin edin, sonra adım adım izleyin.

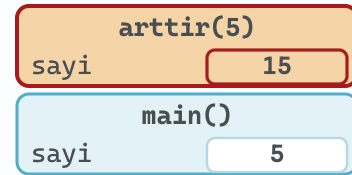
```
1 static void arttir(int sayi) {  
2     sayi = sayi + 10;  
3     System.out.println("arttir: " + sayi);  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     int sayi = 5;  
8     arttir(sayi);  
9     System.out.println("main: " + sayi);  
10 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sayi = 15

Yığın (stack)



Yalnızca **kopya** değişir: arttir'deki **sayi** 15 olur, main'deki hâlâ 5.

Adım 3 / 5

ÇAĞRI YIĞINI

arttir(5)

main()

Değer ile Aktarım (Pass by Value)

Metot, kendisine verilen değişkeni **değiştirebilir mi?** Tahmin edin, sonra adım adım izleyin.

```
1 static void arttir(int sayi) {  
2     sayi = sayi + 10;  
3     System.out.println("arttir: " + sayi);  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     int sayi = 5;  
8     arttir(sayi);  
9     System.out.println("main: " + sayi);  
10 }
```

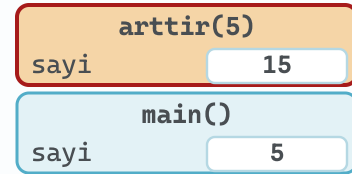
ÇIKTI

```
arttir: 15
```

DEĞİŞKENLER

```
sayi = 15
```

Yığın (stack)



arttir içinde 15 yazılır.

Adım 4 / 5

ÇAĞRI YIĞINI

```
arttir(5)
```

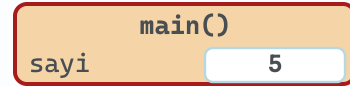
```
main()
```

Değer ile Aktarım (Pass by Value)

Metot, kendisine verilen değişkeni **değiştirebilir mi?** Tahmin edin, sonra adım adım izleyin.

```
1 static void arttir(int sayi) {  
2     sayi = sayi + 10;  
3     System.out.println("arttir: " + sayi);  
4 }  
5  
6 public static void main(String[] args) {  
7     int sayi = 5;  
8     arttir(sayi);  
9     System.out.println("main: " + sayi);  
10 }
```

Yığın (stack)



arttir bitti, çerçevesi ve kopyası silindi. main'deki **sayi 5** kaldı: Java argümanları **değer ile aktarır** (pass by value).

Adım 5 / 5

ÇIKTI

```
Metot içinde: 15  
main içinde: 5
```

DEĞİŞKENLER

sayi = 5

ÇAĞRI YIĞINI

main()

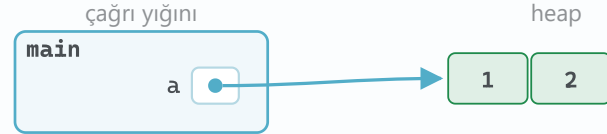
Referansın Kopyası: Kodu Adım Adım İzle

```
1 static void degistir(int[] d, int x) {  
2     d[0] = 50;  
3     x = 50;  
4     d = new int[2];  
5     d[1] = 50;  
6 }  
7  
8 public static void main(String[] args) {  
9     ▶ int[] a = {1, 2};  
10    int x = 1;  
11    degistir(a, x);  
12    System.out.println(a[0] + " " + a[1] +  
13    " " + x);  
13 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

—



a bir **referans**: dizi nesnesi yığın bellekte (heap) durur, **a** onun adresini tutar.

Adım 1 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

main()

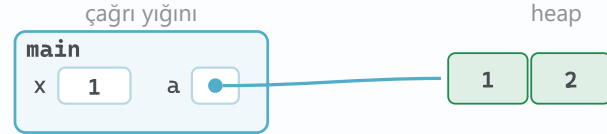
Referansın Kopyası: Kodu Adım Adım İzle

```
1 static void degistir(int[] d, int x) {  
2     d[0] = 50;  
3     x = 50;  
4     d = new int[2];  
5     d[1] = 50;  
6 }  
7  
8 public static void main(String[] args) {  
9     int[] a = {1, 2};  
10    int x = 1;  
11    degistir(a, x);  
12    System.out.println(a[0] + " " + a[1] +  
13    " " + x);  
13 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

x = 1



x = 1 : ilkel değer doğrudan çerçevede saklanır.

Adım 2 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

main()

Referansın Kopyası: Kodu Adım Adım İzle

```
▶ static void degistir(int[] d, int x) {
```

```
2    d[0] = 50;
```

```
3    x = 50;
```

```
4    d = new int[2];
```

```
5    d[1] = 50;
```

```
6 }
```

```
7
```

```
8 public static void main(String[] args) {
```

```
9     int[] a = {1, 2};
```

```
10    int x = 1;
```

```
11    degistir(a, x);
```

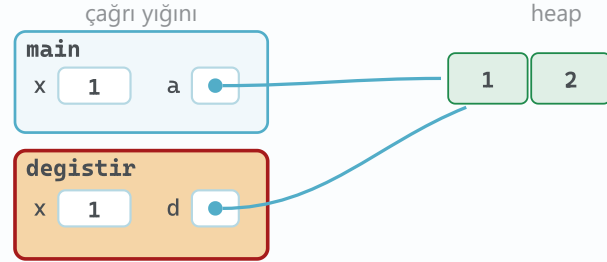
```
12    System.out.println(a[0] + " " + a[1] +  
    " " + x);
```

```
13 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

x = 1



Çağrı: d 'ye a 'daki referansın kopyası, x 'e 1'in kopyası verilir. d ve a aynı diziyi gösterir.

Adım 3 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

degistir(a, x)

main()

Referansın Kopyası: Kodu Adım Adım İzle

```

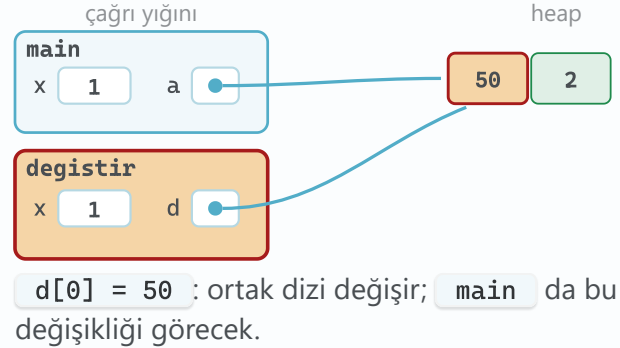
1 static void degistir(int[] d, int x) {
2     d[0] = 50;
3     x = 50;
4     d = new int[2];
5     d[1] = 50;
6 }
7
8 public static void main(String[] args) {
9     int[] a = {1, 2};
10    int x = 1;
11    degistir(a, x);
12    System.out.println(a[0] + " " + a[1] +
13        " " + x);
14 }

```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

x = 1



Adım 4 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

degistir(a, x)

main()

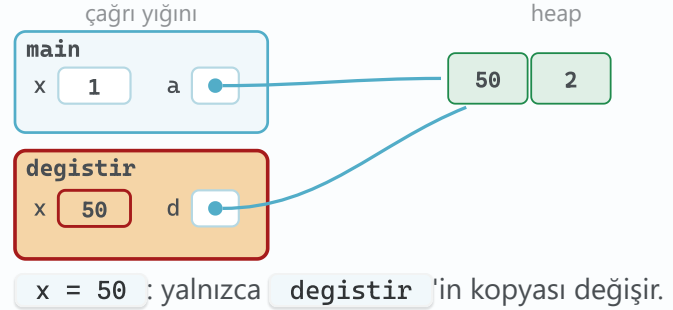
Referansın Kopyası: Kodu Adım Adım İzle

```
1 static void degistir(int[] d, int x) {  
2     d[0] = 50;  
3     x = 50;  
4     d = new int[2];  
5     d[1] = 50;  
6 }  
7  
8 public static void main(String[] args) {  
9     int[] a = {1, 2};  
10    int x = 1;  
11    degistir(a, x);  
12    System.out.println(a[0] + " " + a[1] +  
13    " " + x);  
14 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

x = 50



Adım 5 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

degistir(a, x)

main()

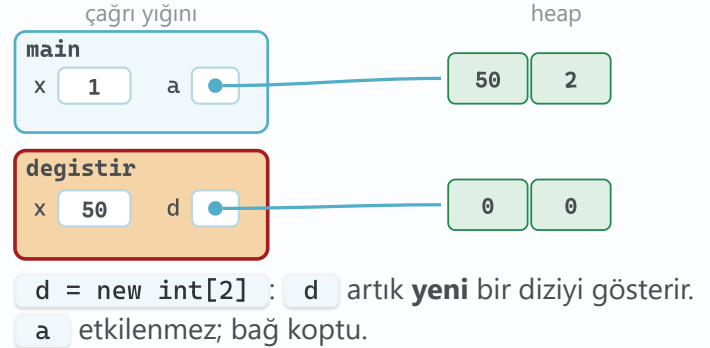
Referansın Kopyası: Kodu Adım Adım İzle

```
1 static void degistir(int[] d, int x) {  
2     d[0] = 50;  
3     x = 50;  
4     d = new int[2];  
5     d[1] = 50;  
6 }  
7  
8 public static void main(String[] args) {  
9     int[] a = {1, 2};  
10    int x = 1;  
11    degistir(a, x);  
12    System.out.println(a[0] + " " + a[1] +  
13    " " + x);  
14 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

x = 50



Adım 6 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

degistir(a, x)

main()

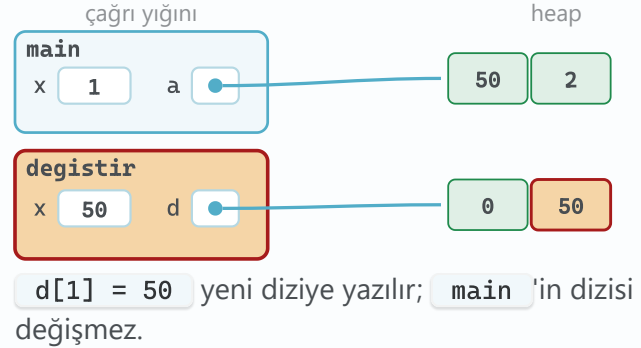
Referansın Kopyası: Kodu Adım Adım İzle

```
1 static void degistir(int[] d, int x) {  
2     d[0] = 50;  
3     x = 50;  
4     d = new int[2];  
5     d[1] = 50;  
6 }  
7  
8 public static void main(String[] args) {  
9     int[] a = {1, 2};  
10    int x = 1;  
11    degistir(a, x);  
12    System.out.println(a[0] + " " + a[1] +  
13    " " + x);  
14 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

x = 50



Adım 7 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

degistir(a, x)

main()

Referansın Kopyası: Kodu Adım Adım İzle

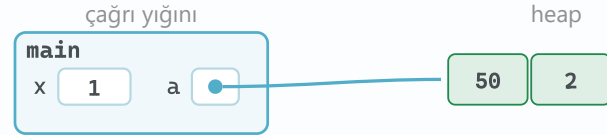
```
1 static void degistir(int[] d, int x) {  
2     d[0] = 50;  
3     x = 50;  
4     d = new int[2];  
5     d[1] = 50;  
6 }  
7  
8 public static void main(String[] args) {  
9     int[] a = {1, 2};  
10    int x = 1;  
11    ▶ degistir(a, x);  
12    System.out.println(a[0] + " " + a[1] +  
13    " " + x);  
13 }
```

ÇIKTI

```
1 1 2 1
```

DEĞİŞKENLER

x = 1



Metot bitti; çerçevesi silindi. Yeni dizi artık hiçbir referansla gösterilmiyor (çöp toplayıcı temizleyecek).

Adım 8 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

main()

Referansın Kopyası: Kodu Adım Adım İzle

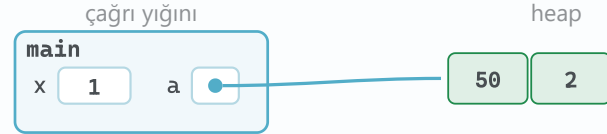
```
1 static void degistir(int[] d, int x) {  
2     d[0] = 50;  
3     x = 50;  
4     d = new int[2];  
5     d[1] = 50;  
6 }  
7  
8 public static void main(String[] args) {  
9     int[] a = {1, 2};  
10    int x = 1;  
11    degistir(a, x);  
12    System.out.println(a[0] + " " + a[1] +  
13    " " + x);  
14 }
```

ÇIKTI

50 2 1

DEĞİŞKENLER

x = 1



50 2 1 : dizinin içeriği değişti, x değişmedi. Java her şeyi değerle aktarır; referans da kopyalanan bir değerdir.

Adım 9 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

main()

Metot Aşırı Yükleme

```
public class AsiriYukleme {  
    static int topla(int a, int b) {  
        return a + b;  
    }  
    static double topla(double a, double b) {  
        return a + b;  
    }  
    static int topla(int a, int b, int c) {  
        return a + b + c;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(topla(2, 3));  
        System.out.println(topla(2.5, 1.2));  
        System.out.println(topla(1, 2, 3));  
    }  
}
```

ÇIKTI

```
5  
3.7  
6
```

Aşırı yükleme (overloading): aynı adlı birden fazla metot, **parametre listeleri farklı** olduğu sürece aynı sınıfta bulunabilir.

- Farklılık: parametre **sayısı**, **tipi** ya da **sırası**.
- Derleyici, çağrındaki argümanlara bakarak hangi metodun çalışacağına **derleme zamanında** karar verir.
- Yalnızca dönüş tipi farklı olan iki metot aşırı yükleme **değildir**: `method topla(int,int) is already defined` hatası verir.
- `println` da aşırı yüklenmiştir: `println(int)`, `println(String)`, `println(double)` ...

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     ▶ System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

topla(4, 6)

argümanlar: int, int

topla(int, int)

✓ tam eşleşme

topla(double, double)

✓ genişletmeyle uyar

topla(int, int, int)

X sayı tutmuyor

Aynı adlı üç `topla` var. İlk çağrının argümanları `(int, int)` : üç parametrelili sürüm elenir; `(int, int)` **tam eşleşme** olduğu için o seçilir.

Adım 1 / 12

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

topla(4, 6)

argümanlar: int, int

topla(int, int)

a = 4, b = 6

topla(double, double)

✓ genişletmeyle uyar

topla(int, int, int)

X sayı tutmuyor

topla(int, int) çalışır: a = 4, b = 6 .

Adım 2 / 12

ÇAĞRI YIĞINI

topla(int, int)

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     ▶ System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

10

topla(4, 6)

argümanlar: int, int

topla(int, int)

dönüş: 10

topla(double, double)

✓ genişletmeyle uyar

topla(int, int, int)

X sayı tutmuyor

10 döner ve yazdırılır.

Adım 3 / 12

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

10

topla(4, 2.5)

argümanlar: int, double

topla(int, int)

X 2.5 int olamaz

topla(double, double)

✓ 4 → 4.0

topla(int, int, int)

X sayı tutmuyor

(int, double) : 2.5 int 'e örtük dönüşemez, (int, int) elenir. 4, 4.0'a genişletilir → topla(double, double) .

Adım 4 / 12

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

10

topla(4, 2.5)

argümanlar: int, double

topla(int, int)

X 2.5 int olamaz

topla(double, double)

a = 4.0, b = 2.5

topla(int, int, int)

X sayı tutmuyor

a = 4.0, b = 2.5 : parametreler double .

Adım 5 / 12

ÇAĞRI YİĞİNİ

topla(double, double)

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     ▶ System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

```
10  
6.5
```

topla(4, 2.5)

argümanlar: int, double

topla(int, int)

X 2.5 int olamaz

topla(double, double)

dönüş: 6.5

topla(int, int, int)

X sayı tutmuyor

6.5 döner ve yazdırılır.

Adım 6 / 12

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     ▶ System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

```
10  
6.5
```

topla(7, 1, 2)

argümanlar: int, int, int

topla(int, int)

X sayı tutmuyor

topla(double, double)

X sayı tutmuyor

topla(int, int, int)

✓ tam eşleşme

Üç argüman: yalnızca üç parametrelili sürüm uyar.

Adım 7 / 12

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

```
10  
6.5
```

topla(7, 1, 2)

argümanlar: int, int, int

topla(int, int)

X sayı tutmuyor

topla(double, double)

X sayı tutmuyor

topla(int, int, int)

a = 7, b = 1, c = 2

a = 7, b = 1, c = 2 .

Adım 8 / 12

ÇAĞRI YİĞİNİ

topla(int, int, int)

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     ▶ System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

```
10  
6.5  
10
```

topla(7, 1, 2)

argümanlar: int, int, int

topla(int, int)

X sayı tutmuyor

topla(double, double)

X sayı tutmuyor

topla(int, int, int)

dönüş: 10

10 döner ve yazdırılır.

Adım 9 / 12

ÇAĞRI YIĞINI

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

```
10  
6.5  
10
```

topla('A', 1)

argümanlar: char, int

topla(int, int)

✓ 'A' → 65

topla(double, double)

✓ genişletmeyle uyar

topla(int, int, int)

X sayı tutmuyor

(char, int) : char hem int'e hem double'a genişleyebilir; derleyici **en özel** olanı, (int, int)'i seçer.

Adım 10 / 12

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

```
10  
6.5  
10
```

topla('A', 1)

argümanlar: char, int

topla(int, int)

a = 65, b = 1

topla(double, double)

✓ genişletmeyle uyar

topla(int, int, int)

X sayı tutmuyor

'A' → 65: a = 65, b = 1

Adım 11 / 12

ÇAĞRI YIĞINI

topla(int, int)

main()

Hangi topla Çalışır? Adım Adım

```
1 static int topla(int a, int b) {  
2     return a + b;  
3 }  
4 static double topla(double a, double b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7 static int topla(int a, int b, int c) {  
8     return a + b + c;  
9 }  
10 public static void main(String[] args) {  
11     System.out.println(topla(4, 6));  
12     System.out.println(topla(4, 2.5));  
13     System.out.println(topla(7, 1, 2));  
14     System.out.println(topla('A', 1));  
15 }
```

ÇIKTI

```
10  
6.5  
10  
66
```

topla('A', 1)

argümanlar: char, int

topla(int, int)

dönüş: 66

topla(double, double)

✓ genişletmeyle uyar

topla(int, int, int)

X sayı tutmuyor

66 döner ve yazdırılır. Seçim derleme zamanında, yalnızca argüman tiplerine bakılarak yapılır.

Adım 12 / 12

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

FONKSİYON İÇİNDE FONKSİYON

Fonksiyon İçinde Fonksiyon

```
public class IcIce {  
    public static int kareAl(int sayi) {  
        return sayi * sayi;  
    }  
    public static int topla(int sayi1, int sayi2) {  
        return sayi1 + sayi2;  
    }  
    public static int ikiKareToplami(int sayi1, int sayi2) {  
        return topla(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
        System.out.println(sonuc);  
    }  
}
```

ÇIKTI

25

- Bir fonksiyon, **başka bir fonksiyonu çağırabilir**.
- Karmaşık görev küçük parçalara bölünür: `ikiKareToplami`, işi `kareAl` ve `topla` 'ya yaptırır.
- Kod okunabilir ve yönetilebilir olur; her parça ayrı ayrı test edilebilir.
- `topla(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2))` ifadesinde önce **argümanlar** hesaplanır (soldan sağa), sonra dış çağrı yapılır.

$$3^2 + 4^2 = 9 + 16 = 25.$$

ikiKareToplami(3, 4): Çağrı Yığını

```
1 static int kareAl(int sayi) {  
2     return sayi * sayi;  
3 }  
4 static int topla(int sayi1, int sayi2) {  
5     return sayi1 + sayi2;  
6 }  
7 static int ikiKareToplami(int sayi1,  
8                             int sayi2) {  
9     return topla(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
10 }  
11 public static void main(String[] args) {  
12     ▶ int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
13     System.out.println(sonuc);  
14 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sonuc = ?

Yığın (stack)



main , ikiKareToplami(3, 4) çağrısını yapar.

Adım 1 / 9

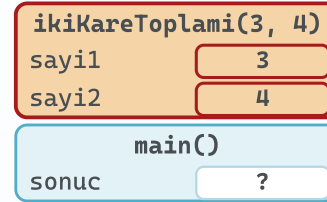
ÇAĞRI YIĞINI

main()

ikiKareToplami(3, 4): Çağrı Yığını

```
1 static int kareAl(int sayi) {  
2     return sayi * sayi;  
3 }  
4 static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
5     return sayi1 + sayi2;  
6 }  
7 static int ikiKareToplami(int sayi1,  
8                             int sayi2) {  
9     return toplama(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
10 }  
11 public static void main(String[] args) {  
12     int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
13     System.out.println(sonuc);  
14 }
```

Yığın (stack)



`topla` çağrılmadan önce argümanları hesaplanmalı:
önce `kareAl(sayi1)`.

Adım 2 / 9

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sayi1 = 3

sayi2 = 4

ÇAĞRI YIĞINI

ikiKareToplami(3, 4)

main()

ikiKareToplami(3, 4): Çağrı Yığını

```
1 static int kareAl(int sayi) {  
2     return sayi * sayi;  
3 }  
4 static int topla(int sayi1, int sayi2) {  
5     return sayi1 + sayi2;  
6 }  
7 static int ikiKareToplami(int sayi1,  
8                             int sayi2) {  
9     return topla(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
10 }  
11 public static void main(String[] args) {  
12     int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
13     System.out.println(sonuc);  
14 }
```

ÇIKTI

```
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100  
101  
102  
103  
104  
105  
106  
107  
108  
109  
110  
111  
112  
113  
114  
115  
116  
117  
118  
119  
120  
121  
122  
123  
124  
125  
126  
127  
128  
129  
130  
131  
132  
133  
134  
135  
136  
137  
138  
139  
140  
141  
142  
143  
144  
145  
146  
147  
148  
149  
150  
151  
152  
153  
154  
155  
156  
157  
158  
159  
160  
161  
162  
163  
164  
165  
166  
167  
168  
169  
170  
171  
172  
173  
174  
175  
176  
177  
178  
179  
180  
181  
182  
183  
184  
185  
186  
187  
188  
189  
190  
191  
192  
193  
194  
195  
196  
197  
198  
199  
200  
201  
202  
203  
204  
205  
206  
207  
208  
209  
210  
211  
212  
213  
214  
215  
216  
217  
218  
219  
220  
221  
222  
223  
224  
225  
226  
227  
228  
229  
230  
231  
232  
233  
234  
235  
236  
237  
238  
239  
240  
241  
242  
243  
244  
245  
246  
247  
248  
249  
250  
251  
252  
253  
254  
255  
256  
257  
258  
259  
260  
261  
262  
263  
264  
265  
266  
267  
268  
269  
270  
271  
272  
273  
274  
275  
276  
277  
278  
279  
280  
281  
282  
283  
284  
285  
286  
287  
288  
289  
290  
291  
292  
293  
294  
295  
296  
297  
298  
299  
300  
301  
302  
303  
304  
305  
306  
307  
308  
309  
310  
311  
312  
313  
314  
315  
316  
317  
318  
319  
320  
321  
322  
323  
324  
325  
326  
327  
328  
329  
330  
331  
332  
333  
334  
335  
336  
337  
338  
339  
340  
341  
342  
343  
344  
345  
346  
347  
348  
349  
350  
351  
352  
353  
354  
355  
356  
357  
358  
359  
360  
361  
362  
363  
364  
365  
366  
367  
368  
369  
370  
371  
372  
373  
374  
375  
376  
377  
378  
379  
380  
381  
382  
383  
384  
385  
386  
387  
388  
389  
390  
391  
392  
393  
394  
395  
396  
397  
398  
399  
400  
401  
402  
403  
404  
405  
406  
407  
408  
409  
410  
411  
412  
413  
414  
415  
416  
417  
418  
419  
420  
421  
422  
423  
424  
425  
426  
427  
428  
429  
430  
431  
432  
433  
434  
435  
436  
437  
438  
439  
440  
441  
442  
443  
444  
445  
446  
447  
448  
449  
450  
451  
452  
453  
454  
455  
456  
457  
458  
459  
460  
461  
462  
463  
464  
465  
466  
467  
468  
469  
470  
471  
472  
473  
474  
475  
476  
477  
478  
479  
480  
481  
482  
483  
484  
485  
486  
487  
488  
489  
490  
491  
492  
493  
494  
495  
496  
497  
498  
499  
500  
501  
502  
503  
504  
505  
506  
507  
508  
509  
510  
511  
512  
513  
514  
515  
516  
517  
518  
519  
520  
521  
522  
523  
524  
525  
526  
527  
528  
529  
530  
531  
532  
533  
534  
535  
536  
537  
538  
539  
540  
541  
542  
543  
544  
545  
546  
547  
548  
549  
550  
551  
552  
553  
554  
555  
556  
557  
558  
559  
560  
561  
562  
563  
564  
565  
566  
567  
568  
569  
570  
571  
572  
573  
574  
575  
576  
577  
578  
579  
580  
581  
582  
583  
584  
585  
586  
587  
588  
589  
590  
591  
592  
593  
594  
595  
596  
597  
598  
599  
600  
601  
602  
603  
604  
605  
606  
607  
608  
609  
610  
611  
612  
613  
614  
615  
616  
617  
618  
619  
620  
621  
622  
623  
624  
625  
626  
627  
628  
629  
630  
631  
632  
633  
634  
635  
636  
637  
638  
639  
640  
641  
642  
643  
644  
645  
646  
647  
648  
649  
650  
651  
652  
653  
654  
655  
656  
657  
658  
659  
660  
661  
662  
663  
664  
665  
666  
667  
668  
669  
670  
671  
672  
673  
674  
675  
676  
677  
678  
679  
680  
681  
682  
683  
684  
685  
686  
687  
688  
689  
690  
691  
692  
693  
694  
695  
696  
697  
698  
699  
700  
701  
702  
703  
704  
705  
706  
707  
708  
709  
710  
711  
712  
713  
714  
715  
716  
717  
718  
719  
720  
721  
722  
723  
724  
725  
726  
727  
728  
729  
730  
731  
732  
733  
734  
735  
736  
737  
738  
739  
740  
741  
742  
743  
744  
745  
746  
747  
748  
749  
750  
751  
752  
753  
754  
755  
756  
757  
758  
759  
760  
761  
762  
763  
764  
765  
766  
767  
768  
769  
770  
771  
772  
773  
774  
775  
776  
777  
778  
779  
780  
781  
782  
783  
784  
785  
786  
787  
788  
789  
790  
791  
792  
793  
794  
795  
796  
797  
798  
799  
800  
801  
802  
803  
804  
805  
806  
807  
808  
809  
810  
811  
812  
813  
814  
815  
816  
817  
818  
819  
820  
821  
822  
823  
824  
825  
826  
827  
828  
829  
830  
831  
832  
833  
834  
835  
836  
837  
838  
839  
840  
841  
842  
843  
844  
845  
846  
847  
848  
849  
850  
851  
852  
853  
854  
855  
856  
857  
858  
859  
860  
861  
862  
863  
864  
865  
866  
867  
868  
869  
870  
871  
872  
873  
874  
875  
876  
877  
878  
879  
880  
881  
882  
883  
884  
885  
886  
887  
888  
889  
890  
891  
892  
893  
894  
895  
896  
897  
898  
899  
900  
901  
902  
903  
904  
905  
906  
907  
908  
909  
910  
911  
912  
913  
914  
915  
916  
917  
918  
919  
920  
921  
922  
923  
924  
925  
926  
927  
928  
929  
930  
931  
932  
933  
934  
935  
936  
937  
938  
939  
940  
941  
942  
943  
944  
945  
946  
947  
948  
949  
950  
951  
952  
953  
954  
955  
956  
957  
958  
959  
960  
961  
962  
963  
964  
965  
966  
967  
968  
969  
970  
971  
972  
973  
974  
975  
976  
977  
978  
979  
980  
981  
982  
983  
984  
985  
986  
987  
988  
989  
990  
991  
992  
993  
994  
995  
996  
997  
998  
999  
1000  
1001  
1002  
1003  
1004  
1005  
1006  
1007  
1008  
1009  
1010  
1011  
1012  
1013  
1014  
1015  
1016  
1017  
1018  
1019  
1020  
1021  
1022  
1023  
1024  
1025  
1026  
1027  
1028  
1029  
1030  
1031  
1032  
1033  
1034  
1035  
1036  
1037  
1038  
1039  
1040  
1041  
1042  
1043  
1044  
1045  
1046  
1047  
1048  
1049  
1050  
1051  
1052  
1053  
1054  
1055  
1056  
1057  
1058  
1059  
1060  
1061  
1062  
1063  
1064  
1065  
1066  
1067  
1068  
1069  
1070  
1071  
1072  
1073  
1074  
1075  
1076  
1077  
1078  
1079  
1080  
1081  
1082  
1083  
1084  
1085  
1086  
1087  
1088  
1089  
1090  
1091  
1092  
1093  
1094  
1095  
1096  
1097  
1098  
1099  
1100  
1101  
1102  
1103  
1104  
1105  
1106  
1107  
1108  
1109  
1110  
1111  
1112  
1113  
1114  
1115  
1116  
1117  
1118  
1119  
1120  
1121  
1122  
1123  
1124  
1125  
1126  
1127  
1128  
1129  
1130  
1131  
1132  
1133  
1134  
1135  
1136  
1137  
1138  
1139  
1140  
1141  
1142  
1143  
1144  
1145  
1146  
1147  
1148  
1149  
1150  
1151  
1152  
1153  
1154  
1155  
1156  
1157  
1158  
1159  
1160  
1161  
1162  
1163  
1164  
1165  
1166  
1167  
1168  
1169  
1170  
1171  
1172  
1173  
1174  
1175  
1176  
1177  
1178  
1179  
1180  
1181  
1182  
1183  
1184  
1185  
1186  
1187  
1188  
1189  
1190  
1191  
1192  
1193  
1194  
1195  
1196  
1197  
1198  
1199  
1200  
1201  
1202  
1203  
1204  
1205  
1206  
1207  
1208  
1209  
1210  
1211  
1212  
1213  
1214  
1215  
1216  
1217  
1218  
1219  
1220  
1221  
1222  
1223  
1224  
1225  
1226  
1227  
1228  
1229  
1230  
1231  
1232  
1233  
1234  
1235  
1236  
1237  
1238  
1239  
1240  
1241  
1242  
1243  
1244  
1245  
1246  
1247  
1248  
1249  
1250  
1251  
1252  
1253  
1254  
1255  
1256  
1257  
1258  
1259  
1260  
1261  
1262  
1263  
1264  
1265  
1266  
1267  
1268  
1269  
1270  
1271  
1272  
1273  
1274  
1275  
1276  
1277  
1278  
1279  
1280  
1281  
1282  
1283  
1284  
1285  
1286  
1287  
1288  
1289  
1290  
1291  
1292  
1293  
1294  
1295  
1296  
1297  
1298  
1299  
1300  
1301  
1302  
1303  
1304  
1305  
1306  
1307  
1308  
1309  
1310  
1311  
1312  
1313  
1314  
1315  
1316  
1317  
1318  
1319  
1320  
1321  
1322  
1323  
1324  
1325  
1326  
1327  
1328  
1329  
1330  
1331  
1332  
1333  
1334  
1335  
1336  
1337  
1338  
1339  
1340  
1341  
1342  
1343  
1344  
1345  
1346  
1347  
1348  
1349  
1350  
1351  
1352  
1353  
1354  
1355  
1356  
1357  
1358  
1359  
1360  
1361  
1362  
1363  
1364  
1365  
1366  
1367  
1368  
1369  
1370  
1371  
1372  
1373  
1374  
1375  
1376  
1377  
1378  
1379  
1380  
1381  
1382  
1383  
1384  
1385  
1386  
1387  
1388  
1389  
1390  
1391  
1392  
1393  
1394  
1395  
1396  
1397  
1398  
1399  
1400  
1401  
1402  
1403  
1404  
1405  
1406  
1407  
1408  
1409  
1410  
1411  
1412  
1413  
1414  
1415  
1416  
1417  
1418  
1419  
1420  
1421  
1422  
1423  
1424  
1425  
1426  
1427  
1428  
1429  
1430  
1431  
1432  
1433  
1434  
1435  
1436  
1437  
1438  
1439  
1440  
1441  
1442  
1443  
1444  
1445  
1446  
1447  
1448  
1449  
1450  
1451  
1452  
1453  
1454  
1455  
1456  
1457  
1458  
1459  
1460  
1461  
1462  
1463  
1464  
1465  
1466  
1467  
1468  
1469  
1470  
1471  
1472  
1473  
1474  
1475  
1476  
1477  
1478  
1479  
1480  
1481  
1482  
1483  
1484  
1485  
1486  
1487  
1488  
1489  
1490  
1491  
1492  
1493  
1494  
1495  
1496  
1497  
1498  
1499  
1500  
1501  
1502  
1503  
1504  
1505  
1506  
1507  
1508  
1509  
1510  
1511  
1512  
1513  
1514  
1515  
1516  
1517  
1518  
1519  
1520  
1521  
1522  
1523  
1524  
1525  
1526  
1527  
1528  
1529  
1530  
1531  
1532  
1533  
1534  
1535  
1536  
1537  
1538  
1539  
1540  
1541  
1542  
1543  
1544  
1545  
1546  
1547  
1548  
1549  
1550  
1551  
1552  
1553  
1554  
1555  
1556  
1557  
1558  
1559  
1560  
1561  
1562  
1563  
1564  
1565  
1566  
1567  
1568  
1569  
1570  
1571  
1572  
1573  
1574  
1575  
1576  
1577  
1578  
1579  
1580  
1581  
1582  
1583  
1584  
1585  
1586  
1587  
1588  
1589  
1590  
1591  
1592  
1593  
1594  
1595  
1596  
1597  
1598  
1599  
1600  
1601  
1602  
1603  
1604  
1605  
1606  
1607  
1608  
1609  
1610  
1611  
1612  
1613  
1614  
1615  
1616  
1617  
1618  
1619  
1620  
1621  
1622  
1623  
1624  
1625  
1626  
1627  
1628  
1629  
1630  
1631  
1632  
1633  
1634  
1635  
1636  
1637  
1638  
1639  
1640  
1641  
1642  
1643  
1644  
1645  
1646  
1647  
1648  
1649  
1650  
1651  
1652  
1653  
1654  
1655  
1656  
1657  
1658  
1659  
1660  
1661  
1662  
1663  
1664  
1665  
1666  
1667  
1668  
1669  
1670  
1671  
1672  
1673  
1674  
1675  
1676  
1677  
1678  
1679  
1680  
1681  
1682  
1683  
1684  
1685  
1686  
1687  
1688  
1689  
1690  
1691  
1692  
1693  
1694  
1695  
1696  
1697  
1698  
1699  
1700  
1701  
1702  
1703  
1704  
1705  
1706  
1707  
1708  
1709  
1710  
1711  
1712  
1713  
1714  
1715  
1716  
1717  
1718  
1719  
1720  
1721  
1722  
1723  
1724  
1725  
1726  
1727  
1728  
1729  
1730  
1731  
1732  
1733  
1734  
1735  
1736  
1737  
1738  
1739  
1740  
1741  
1742  
1743  
1744  
1745  
1746  
1747  
1748  
1749  
1750  
1751  
1752  
1753  
1754  
1755  
1756  
1757  
1758  
1759  
1760  
1761  
1762  
1763  
1764  
1765  
1766  
1767  
1768  
1769  
1770  
1771  
1772  
1773  
1774  
1775  
1776  
1777  
1778  
1779  
1780  
1781  
1782  
1783  
1784  
1785  
1786  
1787  
1788  
1789  
1790  
1791  
1792  
1793  
1794  
1795  
1796  
1797  
1798  
1799  
1800  
1801  
1802  
1803  
1804  
1805  
1806  
1807  
1808  
1809  
1810  
1811  
1812  
1813  
1814  
1815  
1816  
1817  
1818  
1819  
1820  
1821  
1822  
1823  
1824  
1825  
1826  
1827  
1828  
1829  
1830  
1831  
1832  
1833  
1834  
1835  
1836  
1837  
1838  
1839  
1840  
1841  
1842  
1843  
1844  
1845  
1846  
1847  
1848  
1849  
1850  
1851  
1852  
1853  
1854  
1855  
1856  
1857  
1858  
1859  
1860  
1861  
1862  
1863  
1864  
1865  
1866  
1867  
1868  
1869  
1870  
1871  
1872  
1873  
1874  
1875  
1876  
1877  
1878  
1879  
1880  
1881  
1882  
1883  
1884  
1885  
1886  
1887  
1888  
1889  
1890  
1891  
1892  
1893  
1894  
1895  
1896  
1897  
1898  
1899  
1900  
1901  
1902  
1903  
1904  
1905  
1906  
1907  
1908  
1909  
1910  
1911  
1912  
1913  
1914  
1915  
1916  
1917  
1918  
1919  
1920  
1921  
1922  
1923  
1924  
1925  
1926  
1927  
1928  
1929  
1930  
1931  
1932  
1933  
1934  
1935  
1936  
1937  
1938  
1939  
1940  
1941  
1942  
1943  
1944  
1945  
1946  
1947  
1948  
1949  
1950  
1951  
1952  
1953  
1954  
1955  
1956  
1957  
1958  
1959  
1960  
1961  
1962  
1963  
1964  
1965  
1966  
1967  
1968  
1969  
1970  
1971  
1972  
1973  
1974  
1975  
1976  
1977  
1978  
1979  
1980  
1981  
1982  
1983  
1984  
1985  
1986  
1987  
1988  
1989  
1990  
1991  
1992  
1993  
1994  
1995  
1996  
1997  
1998  
1999  
2000  
2001  
2002  
2003  
2004  
2005  
2006  
2007  
2008  
2009  
2010  
2011  
2012  
2013  
2014  
2015  
2016  
2017  
2018  
2019  
2020  
2021  
2022  
2023  
2024  
2025  
2026  
2027  
2028  
2029  
2030  
2031  
2032  
2033  
2034  
2035  
2036  
2037  
2038  
2039  
2040  
2041  
2042  
2043  
2044  
2045  
2046  
2047  
2048  
2049  
2050  
2051  
2052  
2053  
2054  
2055  
2056  
2057  
2058  
2059  
2060  
2061  
2062  
2063  
2064  
2065  
2066  
2067  
2068  
2069  
2070  
2071  
2072  
2073  
2074  
2075  
2076  
2077  
2078  
2079  
2080  
2081  
2082  
2083  
2084  
2085  
2086  
2087  
2088  
2089  
2090  
2091  
2092  
2093  
2094  
2095  
2096  
2097  
2098  
2099  
2100  
2101  
2102  
2103  
2104  
2105  
2106  
2107  
2108  
2109  
2110  
2111  
2112  
2113  
2114  
2115  
2116  
2117  
2118  
2119  
2120  
2121  
2122  
2123  
2124  
2125  
2126  
2127  
2128  
2129  
2130  
2131  
2132  
2133  
2134  
2135  
2136  
2137  
2138  
2139  
2140  
2141  
2142  
2143  
2144  
2145  
2146  
2147  
2148  
2149  
2150  
2151  
2152  
2153  
2154  
2155  
2156  
2157  
2158  
2159  
2160  
2161  
2162  
2163  
2164  
2165  
2166  
2167  
2168  
2169  
2170  
2171  
2172  
2173  
2174  
2175  
2176  
2177  
2178  
2179  
2180  
2181  
2182  
2183  
2184  
2185  
2186  
2187  
2188  
2189  
2190  
2191  
2192  
2193  
2194  
2195  
2196  
2197  
21
```

ikiKareToplami(3, 4): Çağrı Yığını

```
1 static int kareAl(int sayi) {  
2     return sayi * sayi;  
3 }  
4 static int topla(int sayi1, int sayi2) {  
5     return sayi1 + sayi2;  
6 }  
7 static int ikiKareToplami(int sayi1,  
8                             int sayi2) {  
9     return topla(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
10 }  
11 public static void main(String[] args) {  
12     int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
13     System.out.println(sonuc);  
14 }
```

Yığın (stack)

ikiKareToplami(3, 4)	
sayi1	3
sayi2	4
main()	
sonuc	?

kareAl çerçevesi kapandı; ilk argüman (`arg1`) = 9.
Sıradaki: `kareAl(sayi2)`.

Adım 4 / 9

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sayi1 = 3

sayi2 = 4

arg1 = 9

ÇAĞRI YIĞINI

ikiKareToplami(3, 4)

main()

ikiKareToplami(3, 4): Çağrı Yığını

```
1 static int kareAl(int sayi) {  
2     return sayi * sayi;  
3 }  
4 static int topla(int sayi1, int sayi2) {  
5     return sayi1 + sayi2;  
6 }  
7 static int ikiKareToplami(int sayi1,  
8                             int sayi2) {  
9     return topla(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
10 }  
11 public static void main(String[] args) {  
12     int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
13     System.out.println(sonuc);  
14 }
```

ÇIKTI

```
16
```

DEĞİŞKENLER

sayi = 4

dönüş = 16

Yığın (stack)



kareAl(4) → $4 \times 4 = 16$ döner.

Adım 5 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

kareAl(4)

ikiKareToplami(3, 4)

main()

ikiKareToplami(3, 4): Çağrı Yığını

```
1 static int kareAl(int sayi) {  
2     return sayi * sayi;  
3 }  
4 static int toplama(int sayi1, int sayi2) {  
5     return sayi1 + sayi2;  
6 }  
7 static int ikiKareToplami(int sayi1,  
8                             int sayi2) {  
9     return toplama(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
10 }  
11 public static void main(String[] args) {  
12     int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
13     System.out.println(sonuc);  
14 }
```

Yığın (stack)

topla(9, 16)	
sayi1	9
sayi2	16

ikiKareToplami(3, 4)	
sayi1	3
sayi2	4

main()	
sonuc	?

Argümanlar hazır: `topla(9, 16)` çağrılır → 25.
Buradaki `sayi1` = 9; `ikiKareToplami`'nininki hâlâ 3.

Adım 6 / 9

ÇIKTI

```
25
```

DEĞİŞKENLER

sayi1 = 9

sayi2 = 16

dönüş = 25

ÇAĞRI YIĞINI

topla(9, 16)

ikiKareToplami(3, 4)

main()

ikiKareToplami(3, 4): Çağrı Yığını

```
1 static int kareAl(int sayi) {  
2     return sayi * sayi;  
3 }  
4 static int topla(int sayi1, int sayi2) {  
5     return sayi1 + sayi2;  
6 }  
7 static int ikiKareToplami(int sayi1,  
8                             int sayi2) {  
9     return topla(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
10 }  
11 public static void main(String[] args) {  
12     int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
13     System.out.println(sonuc);  
14 }
```

Yığın (stack)

ikiKareToplami(3, 4)	
sayi1	3
sayi2	4
main()	
sonuc	?

topla'nın sonucu, ikiKareToplami'nın dönüş değeri olur:
25 döner.

Adım 7 / 9

ÇIKTI



DEĞİŞKENLER

sayi1 = 3

sayi2 = 4

dönüş = 25

ÇAĞRI YIĞINI

ikiKareToplami(3, 4)

main()

ikiKareToplami(3, 4): Çağrı Yığını

```
1 static int kareAl(int sayi) {  
2     return sayi * sayi;  
3 }  
4 static int topla(int sayi1, int sayi2) {  
5     return sayi1 + sayi2;  
6 }  
7 static int ikiKareToplami(int sayi1,  
8                             int sayi2) {  
9     return topla(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
10 }  
11 public static void main(String[] args) {  
12     ▶ int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
13     System.out.println(sonuc);  
14 }
```

ÇIKTI

```
25
```

DEĞİŞKENLER

sonuc = 25

Yığın (stack)



main'e dönüldü: sonuc = 25 .

Adım 8 / 9

ÇAĞRI YIĞINI

main()

ikiKareToplami(3, 4): Çağrı Yığını

```
1 static int kareAl(int sayi) {  
2     return sayi * sayi;  
3 }  
4 static int topla(int sayi1, int sayi2) {  
5     return sayi1 + sayi2;  
6 }  
7 static int ikiKareToplami(int sayi1,  
8                             int sayi2) {  
9     return topla(kareAl(sayi1), kareAl(sayi2));  
10 }  
11 public static void main(String[] args) {  
12     int sonuc = ikiKareToplami(3, 4);  
13     System.out.println(sonuc);  
14 }
```

Yığın (stack)



Ekrana **25** yazılır. En fazla 3 çerçeve aynı anda yığındaydı.

Adım 9 / 9

ÇIKTI

25

DEĞİŞKENLER

sonuc = 25

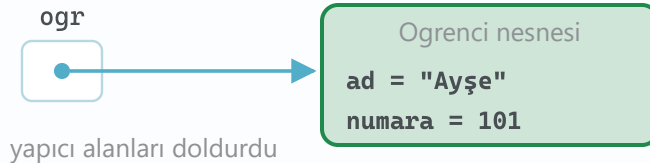
ÇAĞRI YIĞINI

main()

Yapıcı Metot

Yapıcı (constructor), sınıfların özel bir metodudur:

- Sınıftan bir **nesne oluşturulurken** (`new`) otomatik çağrılır.
- Adı **sınıfın adıyla aynıdır** (büyük harfle başlar).
- **Dönüş tipi yoktur**, `void` bile yazılmaz; değer döndürmez.
- Nesnenin **ilk durum değerlerini** atamak için kullanılır.
- Parametre olarak nesneyi özelleştirebilir.



```
public class Ogrenci {  
    String ad;  
    int numara;  
  
    // yapıcı: dönüş türü yok  
    public Ogrenci(String ad, int numara) {  
        this.ad = ad;  
        this.numara = numara;  
    }  
}  
  
// kullanım:  
Ogrenci ogr = new Ogrenci("Ayşe", 101);
```

`this.ad` nesnenin alanını, yalnız `ad` ise parametreyi gösterir.

Yapıcı Türleri

Varsayılan (Default)

Sınıfa hiç yapıcı yazılmazsa derleyici, parametresiz ve hiçbir işlem yapmayan bir yapıcı **otomatik** ekler.

```
new Kitap()
```

Aşırı Yüklenmiş (Overloaded)

Bir sınıfın birden fazla yapıcısı olabilir; **farklı parametre listeleriyle** ayrılırlar. Her birine aşırı yüklenmiş yapıcı denir.

```
Kitap(String)  
Kitap(String, String)
```

Zincirleme (Chaining)

Bir yapıcı, `this(...)` ile aynı sınıftaki başka bir yapıcıyı çağırabilir. Bu çağrı yapıcının **ilk satırı** olmalıdır.

```
this(ad);
```

Dikkat: Sınıfa **tek bir** yapıcı bile yazarsanız varsayılan yapıcı artık eklenmez. `Kitap(String ad)` varken `new Kitap()` derlenmez:

```
constructor Kitap in class Kitap cannot be applied to given types
```

Yapıcı yazılmamış alanlar **varsayılan değerler** alır: sayılar `0`, `boolean` `false`, nesne başvuruları (ör. `String`) `null`.

Yapıcı Örneği: Kitap

```
class Kitap {
    String ad;
    String yazar;
    int sayfaSayisi;
    public Kitap(String ad) {
        this.ad = ad;
    }
    public Kitap(String ad, String yazar) {
        this(ad); // yapıcı zincirleme
        this.yazar = yazar;
    }
}

public class KitapTest {
    public static void main(String[] args) {
        Kitap k1 = new Kitap("Java");
        Kitap k2 = new Kitap("Nutuk", "Atatürk");
        System.out.println(k1.ad + " / " + k1.yazar
            + " / " + k1.sayfaSayisi);
        System.out.println(k2.ad + " / " + k2.yazar
            + " / " + k2.sayfaSayisi);
    }
}
```

ÇIKTI

```
Java / null / 0
Nutuk / Atatürk / 0
```

- `new Kitap("Java")` : tek parametrelili yapıcı; `yazar` atanmadı → `null`.
- `new Kitap("Nutuk", "Atatürk")` : iki parametrelili yapıcı önce `this(ad)` ile diğerini çağırır, sonra yazarı atar.
- `sayfaSayisi` hiç atanmadı: varsayılan `0`.

new Kitap("Nutuk", "Atatürk"): Adım Adım

```
1 class Kitap {  
2     String ad;  
3     String yazar;  
4     int sayfaSayisi;  
5     public Kitap(String ad) {  
6         this.ad = ad;  
7     }  
8     public Kitap(String ad, String yazar) {  
9         this(ad); // yapıcı zincirleme  
10        this.yazar = yazar;  
11    }  
12 }  
13 // main içinde:  
▶ Kitap k2 = new Kitap("Nutuk", "Atatürk");  
15 System.out.println(k2.ad + " / "  
16     + k2.yazar + " / " + k2.sayfaSayisi);
```

ÇIKTI

```
Kitap k2 = new Kitap("Nutuk", "Atatürk");  
System.out.println(k2.ad + " / "  
+ k2.yazar + " / " + k2.sayfaSayisi);  
Nutuk / Atatürk / 0
```

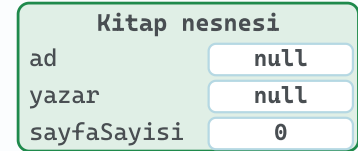
DEĞİŞKENLER

k2 = ?

Yığın (stack)



Heap



`new` heap'te yeni bir nesne ayırır; alanlar varsayılan değerleri alır: `null`, `null`, `0`.

Adım 1 / 7

ÇAĞRI YIĞINI

main()

new Kitap("Nutuk", "Atatürk"): Adım Adım

```
1 class Kitap {  
2     String ad;  
3     String yazar;  
4     int sayfaSayisi;  
5     public Kitap(String ad) {  
6         this.ad = ad;  
7     }  
8     ▶ public Kitap(String ad, String yazar) {  
9         this(ad); // yapıcı zincirleme  
10        this.yazar = yazar;  
11    }  
12 }  
13 // main içinde:  
14 Kitap k2 = new Kitap("Nutuk", "Atatürk");  
15 System.out.println(k2.ad + " / "  
16     + k2.yazar + " / " + k2.sayfaSayisi);
```

ÇIKTI

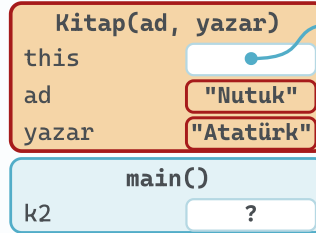
```
Kitap(ad, yazar)  
this  
ad  
yazar  
sayfaSayisi
```

DEĞİŞKENLER

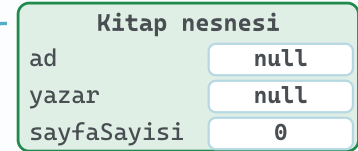
ad = "Nutuk"

yazar = "Atatürk"

Yığın (stack)



Heap



Argümanlar iki `String` olduğu için **iki parametrelili** yapıcı çalışır. `this`, yeni nesneyi gösterir.

Adım 2 / 7

ÇAĞRI YİĞİNİ

Kitap(ad, yazar)

main()

new Kitap("Nutuk", "Atatürk"): Adım Adım

```

1 class Kitap {
2     String ad;
3     String yazar;
4     int sayfaSayisi;
5     public Kitap(String ad) {
6         this.ad = ad;
7     }
8     public Kitap(String ad, String yazar) {
9         ▶ this(ad); // yapıcı zincirleme
10        this.yazar = yazar;
11    }
12 }
13 // main içinde:
14 Kitap k2 = new Kitap("Nutuk", "Atatürk");
15 System.out.println(k2.ad + " / "
16     + k2.yazar + " / " + k2.sayfaSayisi);

```

ÇIKTI

```

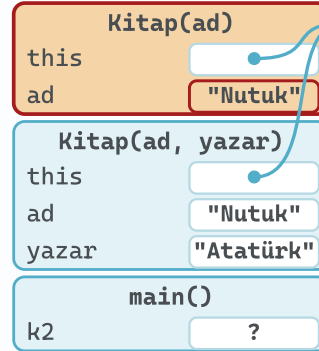
Nutuk / Atatürk / 0

```

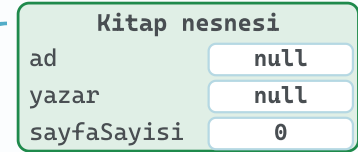
DEĞİŞKENLER

```
ad = "Nutuk"
```

Yığın (stack)



Heap



this(ad) : zincirleme. Tek parametrelili yapıcı, aynı nesne için çağrılır.

Adım 3 / 7

ÇAĞRI YIĞINI

Kitap(ad)

Kitap(ad, yazar)

main()

new Kitap("Nutuk", "Atatürk"): Adım Adım

```
1 class Kitap {  
2     String ad;  
3     String yazar;  
4     int sayfaSayisi;  
5     public Kitap(String ad) {  
6         this.ad = ad;  
7     }  
8     public Kitap(String ad, String yazar) {  
9         this(ad); // yapıcı zincirleme  
10        this.yazar = yazar;  
11    }  
12 }  
13 // main içinde:  
14 Kitap k2 = new Kitap("Nutuk", "Atatürk");  
15 System.out.println(k2.ad + " / "  
16     + k2.yazar + " / " + k2.sayfaSayisi);
```

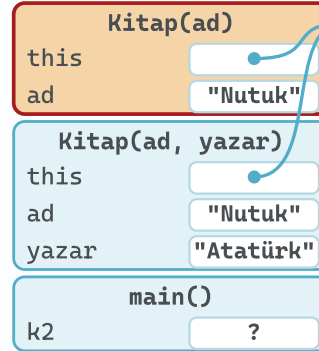
ÇIKTI

```
Kitap(ad)
this
ad
"Nutuk"
Kitap(ad, yazar)
this
ad
"Nutuk"
yazar
"Atatürk"
main()
k2
?
```

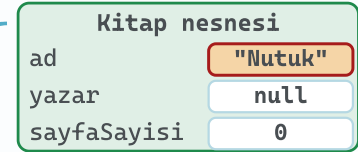
DEĞİŞKENLER

```
ad = "Nutuk"
```

Yığın (stack)



Heap



`this.ad = ad` : parametredeki değer nesnenin `ad` alanına yazılır.

Adım 4 / 7

ÇAĞRI YIĞINI

Kitap(ad)

Kitap(ad, yazar)

main()

new Kitap("Nutuk", "Atatürk"): Adım Adım

```
1 class Kitap {  
2     String ad;  
3     String yazar;  
4     int sayfaSayisi;  
5     public Kitap(String ad) {  
6         this.ad = ad;  
7     }  
8     public Kitap(String ad, String yazar) {  
9         this(ad); // yapıcı zincirleme  
10        this.yazar = yazar;  
11    }  
12 }  
13 // main içinde:  
14 Kitap k2 = new Kitap("Nutuk", "Atatürk");  
15 System.out.println(k2.ad + " / "  
16     + k2.yazar + " / " + k2.sayfaSayisi);
```

ÇIKTI

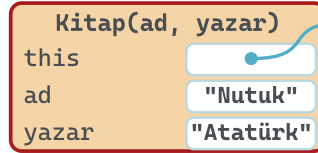
```
Kitap(ad, yazar)  
this  
ad  
yazar  
sayfaSayisi
```

DEĞİŞKENLER

ad = "Nutuk"

yazar = "Atatürk"

Yığın (stack)

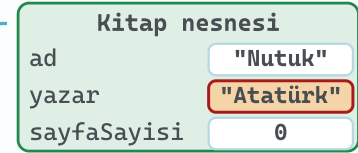


main()

k2

?

Heap



İç yapıcı bitti. Kalan satır: `this.yazar = yazar` .

Adım 5 / 7

ÇAĞRI YIĞINI

Kitap(ad, yazar)

main()

new Kitap("Nutuk", "Atatürk"): Adım Adım

```
1 class Kitap {  
2     String ad;  
3     String yazar;  
4     int sayfaSayisi;  
5     public Kitap(String ad) {  
6         this.ad = ad;  
7     }  
8     public Kitap(String ad, String yazar) {  
9         this(ad); // yapıcı zincirleme  
10        this.yazar = yazar;  
11    }  
12 }  
13 // main içinde:  
▶ Kitap k2 = new Kitap("Nutuk", "Atatürk");  
15 System.out.println(k2.ad + " / "  
16     + k2.yazar + " / " + k2.sayfaSayisi);
```

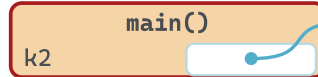
ÇIKTI

```
Nutuk / Atatürk / 0
```

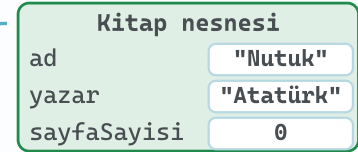
DEĞİŞKENLER

k2 = →Kitap

Yığın (stack)



Heap



Yapıcılar bitti; **new** ifadesinin değeri nesnenin **başvurusudur** (reference). **k2** artık nesneyi gösterir.

Adım 6 / 7

ÇAĞRI YIĞINI

main()

new Kitap("Nutuk", "Atatürk"): Adım Adım

```
1 class Kitap {  
2     String ad;  
3     String yazar;  
4     int sayfaSayisi;  
5     public Kitap(String ad) {  
6         this.ad = ad;  
7     }  
8     public Kitap(String ad, String yazar) {  
9         this(ad); // yapıcı zincirleme  
10        this.yazar = yazar;  
11    }  
12 }  
13 // main içinde:  
14 Kitap k2 = new Kitap("Nutuk", "Atatürk");  
▶ System.out.println(k2.ad + " / "  
▶ + k2.yazar + " / " + k2.sayfaSayisi);
```

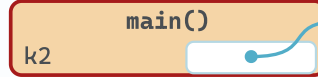
ÇIKTI

Nutuk / Atatürk / 0

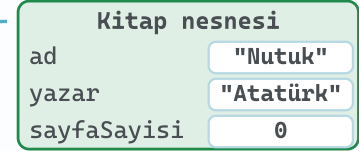
DEĞİŞKENLER

k2 = →Kitap

Yığın (stack)



Heap



Nokta operatörüyle alanlar okunur: **Nutuk / Atatürk / 0.**

Adım 7 / 7

ÇAĞRI YIĞINI

main()

Nokta Operatörü

Nokta operatörü (dot operator, `.`), nesnelerin **alanlarına** ve **metotlarına** erişmek için kullanılır: `nesne.alan` , `nesne.metot()` .

```
class Kitap {  
    String baslik;  
    String yazar;  
  
    void kitapBilgisiGoster() {  
        System.out.println(baslik + " - " + yazar);  
    }  
}  
  
public class NoktaOperatoru {  
    public static void main(String[] args) {  
        Kitap kitap = new Kitap();  
        //Kitap nesnesinin özelliklerine erişim  
        kitap.baslik = "Java Programlama";  
        kitap.yazar = "John Doe";  
        //Kitap nesnesinin metotlarına erişim  
        kitap.kitapBilgisiGoster();  
    }  
}
```

Yığın

kitap

Heap

Kitap nesnesi

baslik "Java Programlama"

yazar "John Doe"

kitapBilgisiGoster()

ÇIKTI

Java Programlama - John Doe

- Yapıcı yazılmadığı için `new Kitap()` **varsayılan yapıcıyı** kullanır.
- `kitap` , nesnenin kendisi değil, ona bir **başvurudur**.

HAZIR METOTLAR

En Sık Kullanılan Metotlar

Java API binlerce hazır metot sunar; işi kolaylaştırır, kodu okunur kılar.

Alan	Sınıflar	Örnek metotlar	Paket
Ekrana yazma	<code>System.out</code>	<code>print</code> , <code>println</code> , <code>printf</code>	<code>java.lang</code>
Matematik	<code>Math</code>	<code>sqrt</code> , <code>abs</code> , <code>max</code> , <code>pow</code>	<code>java.lang</code>
Metin	<code>String</code>	<code>length</code> , <code>charAt</code> , <code>substring</code> , <code>equals</code>	<code>java.lang</code>
Dizi	<code>Arrays</code>	<code>sort</code> , <code>copyOf</code> , <code>binarySearch</code>	<code>java.util</code>
Kullanıcı girişi	<code>Scanner</code>	<code>nextInt</code> , <code>nextLine</code>	<code>java.util</code>
Dosya	<code>File</code> , <code>FileWriter</code>	<code>createNewFile</code> , <code>write</code>	<code>java.io</code>
Veri tabanı	<code>DriverManager</code> , <code>Statement</code>	<code>getConnection</code> , <code>executeQuery</code>	<code>java.sql</code>
Veri yapıları	<code>ArrayList</code>	<code>add</code> , <code>remove</code> , <code>get</code>	<code>java.util</code>
Zaman	<code>LocalDateTime</code> , <code>Date</code>	<code>now</code> , <code>format</code>	<code>java.time</code> , <code>java.text</code>
Web / grafik	<code>URL</code> , <code>JFrame</code>	<code>openConnection</code> , <code>setVisible</code>	<code>java.net</code> , <code>javax.swing</code>

`java.lang` otomatik içe aktarılır; diğerleri için `import` gerekir, ör. `import java.util.Scanner;`

Ekrana Yazdırma

```
public class Yazdirma {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Merhaba, Dünya!");  
        System.out.print("Bir ");  
        System.out.print("satır");  
        System.out.println();  
        int yas = 20;  
        System.out.println("Yaş: " + yas);  
        System.out.printf("Pi yaklaşık %.2f%n", Math.PI);  
    }  
}
```

ÇIKTI

```
Merhaba, Dünya!  
Bir satır  
Yaş: 20  
Pi yaklaşık 3,14
```

- `System.out.println(x)` : x'i yazar, **alt satıra** geçer.
- `System.out.print(x)` : x'i yazar, aynı satırda kalır.
- `+` ile metin ve değer birleştirilir:
`"Yaş: " + yas` .
- `printf` : biçimli yazma; `%.2f` 2 ondalık basamak, `%d` tam sayı, `%s` metin, `%n` satır sonu.
- `printf` yerel ayarı kullanır: Türkçe sistemde ondalık ayırıcı **virgüldür** (3,14).

Math Sınıfı

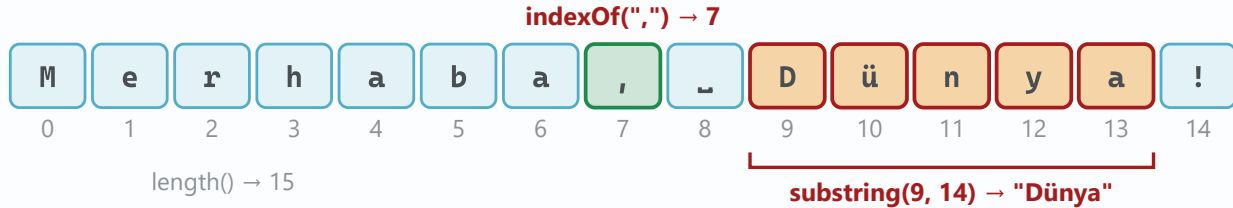
```
double kareKok = Math.sqrt(16);  
double mutlakDeger = Math.abs(-17.2);  
double maksimum = Math.max(3, 5);  
System.out.println(kareKok);  
System.out.println(mutlakDeger);  
System.out.println(maksimum);  
System.out.println(Math.pow(2, 10));  
System.out.println(Math.round(2.6));  
System.out.println(Math.min(-4, 7));  
System.out.println(Math.max(3, 5));
```

ÇIKTI

```
4.0  
17.2  
5.0  
1024.0  
3  
-4  
5
```

- `Math` sınıfı matematiksel işlemler içindir; metotları `static` olduğundan `Math.sqrt(16)` biçiminde çağrılır.
- `Math.max(3, 5)` `int` döndürür (5); `double` değişkene atanınca **5.0** olur.
- `sqrt` ve `pow` her zaman `double` döndürür.

String Metotları



```
String orijinal = "Merhaba, Dünya!";
int uzunluk = orijinal.length();
String altDize = orijinal.substring(9, 14);
int virgulIndex = orijinal.indexOf(",");
System.out.println(uzunluk);
System.out.println(altDize);
System.out.println(virgulIndex);
System.out.println(orijinal.charAt(0));
System.out.println(orijinal.substring(7, 12));
System.out.println(orijinal.toUpperCase());
System.out.println(orijinal.indexOf("x"));
```

ÇIKTI

```
15
Dünya
7
M
, Dün
MERHABA, DÜNYA!
-1
```

İndisler **0'dan** başlar. `substring(baş, son)` 'da **son dahil değildir**: "Dünya" 9–13 arasındadır, `substring(7, 12)` ise ", Dün" verir. Bulunamayan metin için `indexOf` –1 döndürür.

Metin Karşılaştırma

```
String kelime1 = "Merhaba";
String kelime2 = "merhaba";
boolean esitMi =
    kelime1.equalsIgnoreCase(kelime2);
System.out.println(kelime1.equals(kelime2));
System.out.println(esitMi);
System.out.println(kelime1.startsWith("Mer"));
System.out.println(kelime1.contains("hab"));
System.out.println(kelime1.compareTo(kelime2));
```

ÇIKTI

```
false
true
true
true
-32
```

Metot	Sonuç
<code>equals</code>	içerik tam aynı mı (harf duyarlı)
<code>equalsIgnoreCase</code>	büyük/küçük harfi yok sayarak aynı mı
<code>startsWith</code>	bu önekle mi başlıyor
<code>contains</code>	içinde geçiyor mu
<code>compareTo</code>	sözlük sırası: < 0, 0, > 0 ('M' - 'm' = -32)

Metinleri `==` ile karşılaştırmayın: `==` iki başvurunun **aynı nesneyi** gösterip göstermediğine bakar. İçerik için `equals` kullanın.

Arrays Metotları

```
import java.util.Arrays;
// main içinde:
int[] dizi = {5, 2, 9, 1, 5, 4, 8, 7, 3};
int[] siraliDizi = Arrays.copyOf(dizi, dizi.length);
Arrays.sort(siraliDizi); // Sırala
int arananEleman = 5;
int sonuc = Arrays.binarySearch(siraliDizi, arananEleman);
boolean esitMi = Arrays.equals(dizi, siraliDizi);
System.out.println(dizi.length);
System.out.println(Arrays.toString(siraliDizi));
System.out.println(sonuc);
System.out.println(esitMi);
```

ÇIKTI

```
9
[1, 2, 3, 4, 5, 5, 7, 8, 9]
4
false
```

- `dizi.length` bir **alandır**, metot değil: parantez yok.
- `copyOf` kopya oluşturur; `sort` kopyayı sıralar, `dizi` değişmez.
- `binarySearch` yalnızca **sıralı** dizide çalışır; 5'in indisini (4) bulur, öge yoksa negatif döner.
- `Arrays.equals` öğeleri sırayla karşılaştırır; diziler için `indexOf` metodu yoktur.

Kullanıcı Girişi

```
import java.util.Scanner;
// main içinde:
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Yaşınız: ");
int yas = scanner.nextInt();
System.out.println("Gelecek yıl " + (yas + 1)
    + " yaşımda olacaksınız.");
scanner.close();
```

KONSOL (KULLANICI 19 YAZDI)

```
Yaşınız: 19
Gelecek yıl 20 yaşımda olacaksınız.
```

Sayı yerine harf girilirse

`InputMismatchException` oluşur. İş bitince

`close()` ile kapatın.

- Kullanıcıdan veri almak için `Scanner` sınıfı kullanılır.
- `new Scanner(System.in)` : klavyeden (standart girdi) okur.

Metot	Okuduğu
<code>nextInt()</code>	tam sayı
<code>nextDouble()</code>	ondalık sayı
<code>next()</code>	bir kelime
<code>nextLine()</code>	satırın kalanı

Dosya İşlemleri

```
File dosya = new File("ornek.txt");
dosya.createNewFile();
FileWriter yazici = new FileWriter(dosya);
yazici.write("Bu bir örnek metin dosyasıdır.");
yazici.close();
```

```
Scanner okuyucu = new Scanner(dosya);
while (okuyucu.hasNextLine()) {
    String satir = okuyucu.nextLine();
    System.out.println(satir);
}
okuyucu.close();
```

ÇIKTI

Bu bir örnek metin dosyasıdır.

- Dosyaları okuma, yazma ve işleme için `File`, `FileWriter`, `FileReader`, `Scanner` gibi sınıflar kullanılır (`java.io`).
- `createNewFile()` dosyayı oluşturur (varsa dokunmaz).
- `close()` unutulursa veri diske yazılmayabilir.
- `hasNextLine()` satır var mı diye bakar, `nextLine()` okur.
- Bu metotlar `IOException` fırlatabilir: `main 'e throws IOException` eklenir (Bölüm 6–7).

Veri Tabanı Bağlantısı

Veri tabanıyla etkileşim JDBC (`java.sql`) metotlarıyla sağlanır; işlemler **SQL sorguları**yla yapılır.

```
String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/veritabani_adi";
Connection baglanti = DriverManager.getConnection(url, kullanıcı, sifre);
Statement statement = baglanti.createStatement();
String sorgu = "SELECT * FROM tablo_adi";
ResultSet sonuclar = statement.executeQuery(sorgu);
String eklemeSorgusu = "INSERT INTO tablo_adi (ad) VALUES ('Ali')";
String guncellemeSorgusu = "UPDATE tablo_adi SET ad = 'Veli' WHERE id = 1";
statement.executeUpdate(eklemeSorgusu);
statement.executeUpdate(guncellemeSorgusu);
baglanti.close();
```

<code>DriverManager.getConnection</code>	bağlantı (<code>Connection</code>) açar; projede veri tabanı sürücüsü (ör. MySQL Connector/J) olmalıdır
<code>executeQuery</code>	SELECT çalıştırır, satırları <code>ResultSet</code> olarak döndürür
<code>executeUpdate</code>	INSERT, UPDATE, DELETE çalıştırır; etkilenen satır sayısını döndürür

Metotlar `SQLException` fırlatabilir. Ayrıntılar ve çalışan örnekler Bölüm 10'da.

Veri Yapısı Metotları

```
ArrayList<String> liste = new ArrayList<String>();  
liste.add("Elma");  
liste.add("Armut");  
boolean silindi = liste.remove("Ayva");  
System.out.println(silindi);  
System.out.println(liste);  
System.out.println(liste.size() + " " + liste.get(0));  
liste.remove("Elma");  
System.out.println(liste);
```

ÇIKTI

```
false  
[Elma, Armut]  
2 Elma  
[Armut]
```

Veri yapıları verileri düzenlemek ve işlemek için kullanılır: diziler, listeler, yığınlar (stacks), kuyruklar (queues)...

- `ArrayList<String>` : kendiliğinden büyüyen, `String` tutan liste (`java.util`).
- `add` sona ekler; `get(i)` i. öge; `size()` öge sayısı.
- "Ayva" listede **yok**: `remove` hiçbir şey silmez, `false` döner.
- Java 7+: `new ArrayList<>()` .

Zaman İşlemleri

Tarih ve zaman işlemleri için `Date` , `Calendar` , `SimpleDateFormat` (eski API) ya da `java.time` paketi kullanılır.

```
Date simdikiZaman = new Date();
SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("dd-MM-yyyy HH:mm:ss");
String formatliZaman = sdf.format(simdikiZaman);
System.out.println(formatliZaman);

// Java 8+ önerilen yol: java.time
LocalDateTime simdi = LocalDateTime.now();
DateTimeFormatter bicim = DateTimeFormatter.ofPattern("dd-MM-yyyy HH:mm:ss");
System.out.println(simdi.format(bicim));
```

ÖRNEK ÇIKTI (ÇALIŞMA ZAMANINA GÖRE DEĞİŞİR)

```
05-10-2026 18:00:00
05-10-2026 18:00:01
```

- Biçim: `dd` gün, `MM` ay, `yyyy` yıl, `HH` saat, `mm` dakika, `ss` saniye.
- Yeni kodda `LocalDate` , `LocalDateTime` önerilir.

Web ve Grafik

Web işlemleri

Web servislerine ya da API'lere erişmek, veri alışverişi ve güncelleme için kullanılır
(`java.net`).

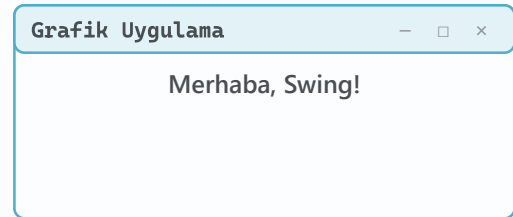
```
URL url = URI.create("https://api.example.com/data").toURL();
URLConnection baglanti = (URLConnection) url.openConnection();
System.out.println("Durum kodu: " + baglanti.getResponseCode());
```

Sunucunun durum kodu (ör. 200) yazılır. `new URL(String)` Java 20'den beri önerilmez;
`URI.create(...).toURL()` kullanılır.

Grafik ve görsel işlemler

```
JFrame pencere = new JFrame("Grafik Uygulama");
JPanel panel = new JPanel();
panel.add(new JLabel("Merhaba, Swing!"));
pencere.add(panel);
pencere.setSize(300, 150);
pencere.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
pencere.setVisible(true);
```

Swing ve JavaFX ile pencereler ve grafik arayüzler oluşturulur.



Yerel Değişken

```
public int carpma(int sayi1, int sayi2) {  
    int sonuc = sayi1 * sayi2; // 'sonuc' bir yerel değişkendir  
    return sonuc;  
}  
public void baskaMetot() {  
    carpma(2, 3);  
    System.out.println(sonuc); // HATA  
}
```

```
error: cannot find symbol  
    System.out.println(sonuc);  
                        ^  
symbol:   variable sonuc
```

carpma(2, 3) çalışırken

carpma
sayi1=2 sayi2=3
sonuc=6

baskaMetot



dönüşten sonra

silindi

baskaMetot

- **Yerel değişken** (local variable): metodun ya da bloğun içinde tanımlanır; parametreler de yereldir.
- Yalnızca fonksiyon çalışırken var olur; **fonksiyon dışından erişilemez**.
- `sonuc`, sadece `carpma` yürütülürken vardır; metod dönünce silinir.
- Değeri dışarı taşımanın yolu `return : int s = carpma(2, 3);`

Kapsam

Kapsam (scope), bir değişkenin tanımlandığı ve kullanılabildiği kod bölgesidir.

- Her değişkenin bir kapsamı vardır: Java'da kapsam, değişkenin tanımlandığı **süslü parantez bloğudur**.
- Kapsam, değişkenin **erişilebilirliğini** ve **yaşam süresini** belirler.
- Yerel ve genel (global) kapsamlar farklı erişim kurallarına sahiptir.
- İç içe kapsamda iç kapsam, üst kapsamdaki değişkenlere erişebilir; dış kapsam içtekini göremez.
- Aynı adın farklı kapsamlarda kullanılması **isim çakışmasına** yol açabilir; doğru kullanılmayan kapsam hatalara neden olur.

```
class Ornek (sınıf kapsamı)  
alan: globalDegisken
```

```
void fonksiyon() (metot kapsamı)  
disDegisken
```

```
{ ... } (blok kapsamı)  
icDegisken  
  
görür: icDegisken, disDegisken,  
globalDegisken
```

Yerel ve Global Kapsam

```
public class IcKapsam {  
    static int globalDegisken = 10; // global (sınıf alanı)  
    static void fonksiyon() {  
        int disDegisken = 10;      // yerel kapsam  
        {  
            int icDegisken = 5;  
            // disDegisken ve icDegisken burada erişilebilir  
            System.out.println(disDegisken + icDegisken  
                               + globalDegisken);  
        }  
        // icDegisken burada YOK  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        fonksiyon();  
    }  
}
```

ÇIKTI

25

$10 + 5 + 10 = 25$: iç blok, hem metodun hem sınıfın değişkenlerini görür.

sınıf: globalDegisken

fonksiyon(): disDegisken

blok: icDegisken

üçünü de görür

Yerel kapsam

Metot ya da blok içinde; yaşam süresi o bloğun çalışma süresi kadar.

Global kapsam

Her yerden erişilir, program boyunca yaşar. Java'da bu rolü sınıf **alanları** üstlenir.

İç içe kapsam

Kapsam içinde kapsam; iç kapsam dıştakinin değişkenlerine erişir.

İsim Çakışması

Bloğun içinde aynı ad: hata

```
public void fonksiyon() {  
    int disDegisken = 10;  
    {  
        int disDegisken = 5; // HATA  
    }  
}
```

error: variable disDegisken is already
defined in method fonksiyon()

Java, iç bloğun dıştaki yerel değişkenle aynı adı kullanmasına **izin vermez**.

Yerel değişken alanı gölgeler

```
public class Golge {  
    static int deger = 10; // sınıf alanı  
    static void goster() {  
        int deger = 5; // alanı gölgeler  
        System.out.println(deger);  
        System.out.println(Golge.deger);  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        goster();  
        System.out.println(deger);  
    }  
}
```

ÇIKTI

```
5  
10  
10
```

Yerel **deger**, aynı adlı alanı **gölgeler** (shadowing); alana **Golge.deger** ile ulaşılır.

Gölgeleme: Kodu Adım Adım İzle

```
1 public class Golge {  
2     static int deger = 10; // sınıf alanı  
3     static void goster() {  
4         int deger = 5; // alanı gölgeler  
5         System.out.println(deger);  
6         System.out.println(Golge.deger);  
7     }  
8     public static void main(String[] args) {  
9         ▶ goster();  
10        System.out.println(deger);  
11    }  
12 }
```

sınıf alanı

Golge.deger = 10

main

Sınıf alanı `deger = 10` program başlarken oluşur ve program boyunca yaşar. `main`, `goster()` 'i çağırır.

Adım 1 / 6

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

Golge.deger = 10

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Gölgeleme: Kodu Adım Adım İzle

```
1 public class Golge {  
2     static int deger = 10; // sınıf alanı  
3     static void goster() {  
4         int deger = 5; // alanı gölgeler  
5         System.out.println(deger);  
6         System.out.println(Golge.deger);  
7     }  
8     public static void main(String[] args) {  
9         goster();  
10        System.out.println(deger);  
11    }  
12 }
```

goster

sınıf alanı

Golge.deger = 10**main**

goster için yeni bir çerçeve açılır; henüz yerel değişkeni yok.

Adım 2 / 6

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

Golge.deger = 10

ÇAĞRI YIĞINI

goster()**main()**

Gölgeleme: Kodu Adım Adım İzle

```
1 public class Golge {  
2     static int deger = 10; // sınıf alanı  
3     static void goster() {  
4         int deger = 5; // alanı gölgeler  
5         System.out.println(deger);  
6         System.out.println(Golge.deger);  
7     }  
8     public static void main(String[] args) {  
9         goster();  
10        System.out.println(deger);  
11    }  
12 }
```

goster

deger = 5

sınıf alanı

Golge.deger = 10

main

Yerel `deger = 5` tanımlanır. Aynı ad artık bu metot içinde yereli gösterir: alan **gölgelendi**.

Adım 3 / 6

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

Golge.deger = 10

deger (yerel) = 5

ÇAĞRI YİĞİNİ

goster()

main()

Gölgeleme: Kodu Adım Adım İzle

```
1 public class Golge {  
2     static int deger = 10; // sınıf alanı  
3     static void goster() {  
4         int deger = 5; // alanı gölgeler  
5         System.out.println(deger);  
6         System.out.println(Golge.deger);  
7     }  
8     public static void main(String[] args) {  
9         goster();  
10        System.out.println(deger);  
11    }  
12 }
```

goster

deger = 5

sınıf alanı

Golge.deger = 10

deger → yerel 5

main

deger adı önce en içteki kapsamda aranır → yerel 5 yazdırılır.

Adım 4 / 6

ÇIKTI

5

DEĞİŞKENLER

Golge.deger = 10

deger (yerel) = 5

ÇAĞRI YIĞINI

goster()

main()

Gölgeleme: Kodu Adım Adım İzle

```
1 public class Golge {  
2     static int deger = 10; // sınıf alanı  
3     static void goster() {  
4         int deger = 5; // alanı gölgeler  
5         System.out.println(deger);  
6         System.out.println(Golge.deger);  
7     }  
8     public static void main(String[] args) {  
9         goster();  
10        System.out.println(deger);  
11    }  
12 }
```

goster

deger = 5

sınıf alanı

Golge.deger = 10

main

Golge.deger → 10

Golge.deger sınıf adıyla alana ulaşır → 10.

Adım 5 / 6

ÇIKTI

5
10

DEĞİŞKENLER

Golge.deger = 10

deger (yerel) = 5

ÇAĞRI YİĞİNİ

goster()

main()

Gölgeleme: Kodu Adım Adım İzle

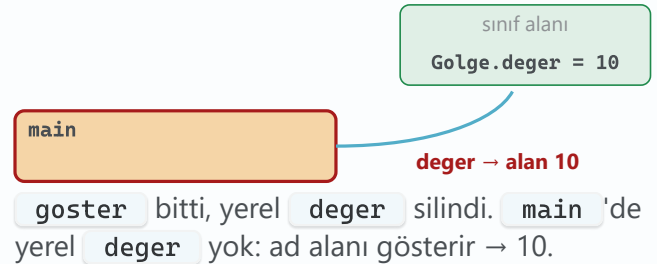
```
1 public class Golge {  
2     static int deger = 10; // sınıf alanı  
3     static void goster() {  
4         int deger = 5; // alanı gölgeler  
5         System.out.println(deger);  
6         System.out.println(Golge.deger);  
7     }  
8     public static void main(String[] args) {  
9         goster();  
10        System.out.println(deger);  
11    }  
12 }
```

ÇIKTI

```
5  
10  
10
```

DEĞİŞKENLER

Golge.deger = 10



Adım 6 / 6

ÇAĞRI YIĞINI

main()

Değişkenler Ne Zaman Doğar, Ne Zaman Öler?

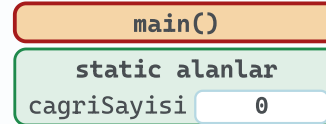
```
1 static int cagriSayisi = 0; // sınıf alanı
2 static int carpma(int sayi1, int sayi2) {
3     cagriSayisi++;
4     int sonuc = sayi1 * sayi2;
5     return sonuc;
6 }
7 public static void main(String[] args) {
8     ▶ int ilk = carpma(2, 3);
9     {
10         int ikinci = carpma(ilk, 4);
11         System.out.println(ikinci);
12     }
13     System.out.println(ilk + " " + cagriSayisi);
14 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

ilk = ?

Bellek



Sınıf alanı `cagriSayisi` program başında oluşur ve program boyunca yaşar. `carpma(2, 3)` çağrılıyor.

Adım 1 / 8

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Değişkenler Ne Zaman Doğar, Ne Zaman Öler?

```
1 static int cagriSayisi = 0; // sınıf alanı
2 static int carpma(int sayi1, int sayi2) {
3     ▶ cagriSayisi++;
4     int sonuc = sayi1 * sayi2;
5     return sonuc;
6 }
7 public static void main(String[] args) {
8     int ilk = carpma(2, 3);
9     {
10         int ikinci = carpma(ilk, 4);
11         System.out.println(ikinci);
12     }
13     System.out.println(ilk + " " + cagriSayisi);
14 }
```

ÇIKTI

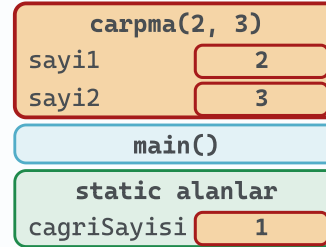
[Empty output box]

DEĞİŞKENLER

sayi1 = 2

sayi2 = 3

Bellek



Metot, sınıf alanına erişebilir: `cagriSayisi` 1 olur.

Adım 2 / 8

ÇAĞRI YİĞİNİ

carpma(2, 3)

main()

Değişkenler Ne Zaman Doğar, Ne Zaman Öler?

```
1 static int cagriSayisi = 0; // sınıf alanı
2 static int carpma(int sayi1, int sayi2) {
3     cagriSayisi++;
4     ▶ int sonuc = sayi1 * sayi2;
5     return sonuc;
6 }
7 public static void main(String[] args) {
8     int ilk = carpma(2, 3);
9     {
10         int ikinci = carpma(ilk, 4);
11         System.out.println(ikinci);
12     }
13     System.out.println(ilk + " " + cagriSayisi);
14 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sayi1 = 2

sayi2 = 3

sonuc = 6

Bellek

carpma(2, 3)	
sayi1	2
sayi2	3
sonuc	6

main()

static alanlar	
cagriSayisi	1

Yerel `sonuc` şimdi doğar: 6.

Adım 3 / 8

ÇAĞRI YİĞİNİ

carpma(2, 3)

main()

Değişkenler Ne Zaman Doğar, Ne Zaman Öler?

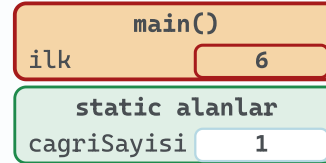
```
1 static int cagriSayisi = 0; // sınıf alanı
2 static int carpma(int sayi1, int sayi2) {
3     cagriSayisi++;
4     int sonuc = sayi1 * sayi2;
5     return sonuc;
6 }
7 public static void main(String[] args) {
8     ▶ int ilk = carpma(2, 3);
9     {
10         int ikinci = carpma(ilk, 4);
11         System.out.println(ikinci);
12     }
13     System.out.println(ilk + " " + cagriSayisi);
14 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

ilk = 6

Bellek



carpma döndü: sayi1 , sayi2 , sonuc yok oldu. Değer, ilk 'e atandı.

Adım 4 / 8

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Değişkenler Ne Zaman Doğar, Ne Zaman Öler?

```
1 static int cagriSayisi = 0; // sınıf alanı
2 static int carpma(int sayi1, int sayi2) {
3     cagriSayisi++;
4     ▶ int sonuc = sayi1 * sayi2;
5     return sonuc;
6 }
7 public static void main(String[] args) {
8     int ilk = carpma(2, 3);
9     {
10         int ikinci = carpma(ilk, 4);
11         System.out.println(ikinci);
12     }
13     System.out.println(ilk + " " + cagriSayisi);
14 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sayi1 = 6

sayi2 = 4

sonuc = 24

Bellek

carpma(6, 4)	
sayi1	6
sayi2	4
sonuc	24

main()	
ilk	6

static alanlar	
cagriSayisi	2

Yeni çerçeve: sonuc = 24, sayaç 2.

Adım 5 / 8

ÇAĞRI YİĞİNİ

carpma(6, 4)

main()

Değişkenler Ne Zaman Doğar, Ne Zaman Öler?

```
1 static int cagriSayisi = 0; // sınıf alanı
2 static int carpma(int sayi1, int sayi2) {
3     cagriSayisi++;
4     int sonuc = sayi1 * sayi2;
5     return sonuc;
6 }
7 public static void main(String[] args) {
8     int ilk = carpma(2, 3);
9     {
10        ▶ int ikinci = carpma(ilk, 4);
11        System.out.println(ikinci);
12    }
13    System.out.println(ilk + " " + cagriSayisi);
14 }
```

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

ilk = 6

ikinci = 24

Bellek

main()	
ilk	6
ikinci	24
static alanlar	
cagriSayisi	2

`ikinci` yalnızca iç blokta yaşayan bir yerel değişkendir.

Adım 6 / 8

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Değişkenler Ne Zaman Doğar, Ne Zaman Öler?

```
1 static int cagriSayisi = 0; // sınıf alanı
2 static int carpma(int sayi1, int sayi2) {
3     cagriSayisi++;
4     int sonuc = sayi1 * sayi2;
5     return sonuc;
6 }
7 public static void main(String[] args) {
8     int ilk = carpma(2, 3);
9     {
10        int ikinci = carpma(ilk, 4);
11        ► System.out.println(ikinci);
12    }
13    System.out.println(ilk + " " + cagriSayisi);
14 }
```

ÇIKTI

24

DEĞİŞKENLER

ilk = 6

ikinci = 24

Bellek

main()	
ilk	6
ikinci	24
static alanlar	
cagriSayisi	2

Blok içinde `ikinci` erişilebilir: 24 yazılır.

Adım 7 / 8

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Değişkenler Ne Zaman Doğar, Ne Zaman Öler?

```
1 static int cagriSayisi = 0; // sınıf alanı
2 static int carpma(int sayi1, int sayi2) {
3     cagriSayisi++;
4     int sonuc = sayi1 * sayi2;
5     return sonuc;
6 }
7 public static void main(String[] args) {
8     int ilk = carpma(2, 3);
9     {
10         int ikinci = carpma(ilk, 4);
11         System.out.println(ikinci);
12     }
13     System.out.println(ilk + " " + cagriSayisi);
14 }
```

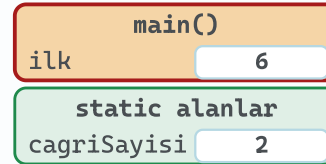
ÇIKTI

```
24
6 2
```

DEĞİŞKENLER

ilk = 6

Bellek



Blok bitti, `ikinci` yok oldu: 6 2.

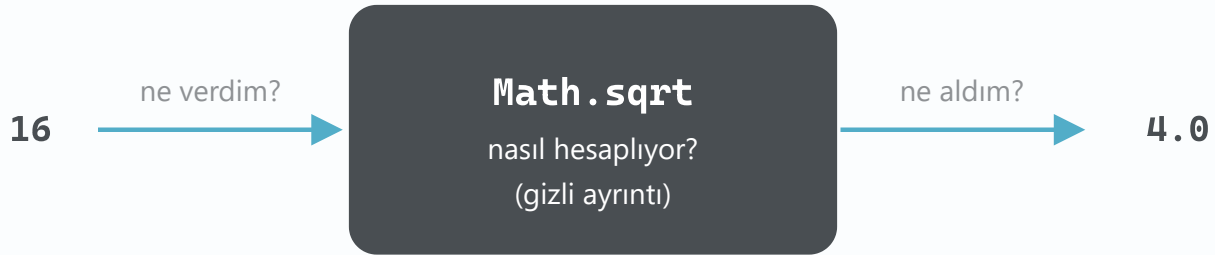
Adım 8 / 8

ÇAĞRI YİĞİNİ

main()

Soyutlama

Soyutlama (abstraction), karmaşıklığı azaltmak için **ayrıntıları yok saymaktır**.



Neden?

Kodun okunabilirliğini artırır, işlemi basitleştirir; büyük ve karmaşık programları anlaşılır kılar.

Nasıl?

Kodu parçalara ayırır; her parça ayrı ayrı düşünülür. Bir metodu kullanan, onun içini bilmek zorunda değildir.

Günlük benzetme: arabayı sürmek için motorun içini bilmek gerekmez; direksiyon ve pedallar bir "arayüzdür".

Fonksiyonel Soyutlama

Hesaplamalar üzerinde soyutlama, işlevsel ya da **işlemci soyutlaması** (procedural abstraction) olarak da bilinir.

- Bir fonksiyonun **nasıl** hesapladığından çok **ne** hesapladığını bilmek önemlidir.
- Görevi bilindiği sürece, nasıl yaptığı umursanmaz.
- Fonksiyonun gerçekleştirmesi (gövdesi) hakkında endişelenilmez.
- Gövde değişse bile (daha hızlı bir algoritma), çağıran kod aynı kalır.

```
System.out.println("Merhaba");
```

Fonksiyon, verilen metni konsola yazar; bunu nasıl yaptığını (karakter kodlama, işletim sistemi çağrıları...) bilmek gerekmez.

```
// Kullanıcı yalnızca imzayı bilir:  
static boolean asalMi(int sayi)  
// "sayi asal ise true döner"  
if (asalMi(17)) { ... }
```



Genelleme

Bağlam (context):

- bir sayının, bir denklem içindeki diğer unsurlarla ilişkisi,
- bir kelimenin anlamının cümledeki yeri ve durumuyla ilişkisi,
- bir kod bloğu içindeki durum ve etkileşimler.

Bir ifadenin anlamı, çevresindeki diğer kelimelerden etkilenebilir.

Genelleme (generalization):

- bir bağlama ait bir çözümü başka bağlamlara uygun hâle getirmek,
- bir ürünü daha genel ve çok amaçlı kullanılabilir yapmak.

Kodda genellemenin aracı **parametredir**: sabit değerler parametreye dönüşür.

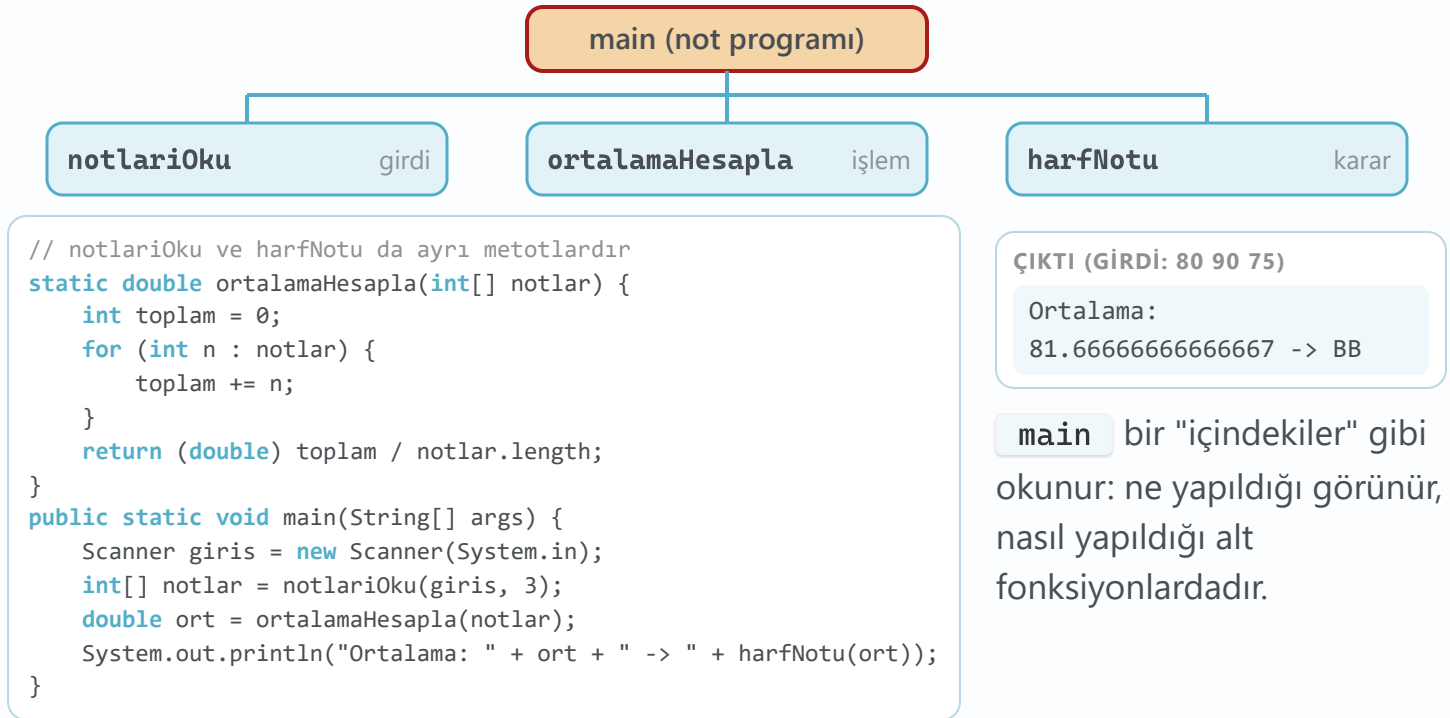
```
public class Genelleme {  
    // Özel: yalnızca 10 tane '-' yazar  
    static void çizgiCiz() {  
        System.out.println("-----");  
    }  
    // Genel: uzunluğu ve karakteri parametre  
    static void çizgiCiz(int uzunluk, char karakter) {  
        for (int i = 0; i < uzunluk; i++) {  
            System.out.print(karakter);  
        }  
        System.out.println();  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        çizgiCiz();  
        çizgiCiz(5, '*');  
        çizgiCiz(12, '=');  
    }  
}
```

ÇIKTI

```
-----  
*****  
=====
```

Problemi Parçalama

Problemi küçük parçalara ayırmak (decomposition), programlamanın temel adımıdır. Her parça bir fonksiyon olur: kod düzenli, okunur, **yeniden kullanılabilir** ve sürdürülebilir olur.



Ne Zaman Fonksiyon?

Bir kural: **DRY** (*Don't Repeat Yourself*, kendini tekrar etme). Kodu kopyalayıp yapıştırma ihtiyacı doğduğunda, fonksiyon yazın!

Tekrarlı kod

```
double ort1 = (70 + 80 + 90) / 3.0;
System.out.println(ort1);
double ort2 = (55 + 60 + 100) / 3.0;
System.out.println(ort2);
// formül değişirse her yerde
// ayrı ayrı düzeltmek gerekir
```

Fonksiyonla

```
static double ortalama(int a, int b, int c) {
    return (a + b + c) / 3.0;
}
System.out.println(ortalama(70, 80, 90));
System.out.println(ortalama(55, 60, 100));
```

ÇIKTI

```
80.0
71.66666666666667
```

Tekrar kullanılabilirlik ve bakım kolaylığı için önemlidir. İyi bir fonksiyon **tek bir işi** yapar ve okunaklıdır.

İyi Fonksiyon Tasarımı

Tek sorumluluk

Her fonksiyon yalnızca bir işi yapmalı. "ve" ile anlatılıyorsa (oku ve hesapla ve yazdır) bölün.

Açıklayıcı isim

Ne yaptığını anlatan fiil: `ortalamaHesapla`, `asalMi`, `notlariOku`, `islem2` gibi isimlerden kaçının.

Parametreler

Gerekli verileri parametrelerle almalı; gizlice dış değişkenlere bağlı olmamalı. Az sayıda parametre okunurluğu artırır.

Dönüş değeri

Sonucu açıkça `return` ile döndürmeli. Hesaplayan metot yazdırmamalı; yazdırma işini çağıran yapsın.

Kısa ve odaklı

Bir ekrana sığan, birkaç satırlık fonksiyonlar anlaşılır ve kolay test edilir.

Yerinde çağrı

Fonksiyon yalnızca gerektiği yerde çağrılmalı; aynı sonucu döngüde tekrar tekrar hesaplamaktan kaçının.

Değişken İsimlendirme

Her değişken tek bir şeyi temsil etmeli

- Bir değişken yalnızca bir nesneyi ya da bir veriyi tutmalı; aynı değişkeni önce yaş, sonra toplam için kullanmayın.
- Kodun okunurluğunu ve yeniden kullanılabilirliğini artırır, mantıksal hataları azaltır.

İyi isim

- Açıklayıcı ve anlamlı olmalı; temsil ettiği verinin doğasını yansıtmalı.
- İçeriği ve kullanımı anlatmalı; anlamsız ya da tek harfli isimlerden kaçının (döngü sayacı `i` ve matematikteki `x` istisnadır).
- Java geleneği: **camelCase**
(`ogrenciSayisi`), sınıflar büyük harfle (`Kitap`), sabitler `MAKS_DEGER` .

```
int ogrenciSayisi;    // iyi bir isimlendirme
int a;                // anlamsız bir isim
int yas = 25;
String isim = "Ahmet";
double ortalama = 85.5;
String kitapAdi;
```

Kötü	İyi
<code>int x1, x2;</code>	<code>int vizeNotu, finalNotu;</code>
<code>double d;</code>	<code>double daireAlani;</code>
<code>boolean f;</code>	<code>boolean asalMi;</code>

Anonim (Lambda) Fonksiyonlar

- **Anonim fonksiyonlar**, isimsiz fonksiyonlardır: isim yerine doğrudan kod parçasını temsil ederler.
- Java'da **lambda ifadeleri** (lambda expressions) olarak bilinir; **Java 8+**.
- Söz dizimi: `(ParametreListesi) -> İfade`
- Çok satırlı gövde: `(a, b) -> { ...; return ...; }`
- Parametre tipleri çoğu zaman yazılmaz, derleyici çıkarır: `(x, y) -> x + y`. Tek parametrede parantez de gerekmez: `s -> s * 2`.

`(int x, int y)`

parametre listesi

`→`

ayırıcı

`x + y`

ifade (gövde)
sonuç döner

Toplama lambda ifadesi: `(int x, int y) -> x + y` iki tam sayı alır ve toplar. Aynı işi yapan metot:

```
static int toplama(int x, int y) {  
    return x + y;  
}
```

Fonksiyonel Arayüz (Functional Interface)

- **Fonksiyonel arayüz: tek bir soyut metodu** olan arayüz. Lambda ancak böyle bir tipe atanabilir.
- Lambda, o tek metodun gövdesini yazar; parametre ve dönüş tipleri metottan çıkarılır.
- `@FunctionalInterface` isteğe bağlıdır; yazılırsa derleyici ikinci bir soyut metod eklenmesine izin vermez.
- Lambda tanımlandığında **çalışmaz**; metod çağrıldığında (`s.selamVer(...)`) çalışır.

```
@FunctionalInterface
interface Selamlama {
    void selamVer(String ad);
}

Selamlama s = ad -> System.out.println("Merhaba " + ad);
s.selamVer("Ayşe");
```

ÇIKTI

Merhaba Ayşe

interface Selamlama

void selamVer(String ad);

tek soyut metod



lambda = metodun gövdesi

ad → System.out.println("Merhaba " + ad)

Hazır Fonksiyonel Arayüzler

Her seferinde arayüz yazmak gerekmez: `java.util.function` paketinde sık kullanılan biçimler hazırdır.

Arayüz	Girdi	Çıktı	Metot	Örnek kullanım
<code>Consumer<T></code>	bir değer	yok	<code>accept</code>	yazdırma, kaydetme
<code>Supplier<T></code>	yok	bir değer	<code>get</code>	değer üretme
<code>Function<T, R></code>	bir değer	bir değer	<code>apply</code>	dönüştürme
<code>Predicate<T></code>	bir değer	<code>boolean</code>	<code>test</code>	süzme, koşul

```
Consumer<String> yaz = m -> System.out.println(m);
yaz.accept("Consumer çalıştı");
Supplier<Integer> zar = () -> 4;
System.out.println(zar.get());
Function<String, Integer> uzunluk = m -> m.length();
System.out.println(uzunluk.apply("Giresun"));
Predicate<Integer> pozitifMi = x -> x > 0;
System.out.println(pozitifMi.test(-7));
```

ÇIKTI

```
Consumer çalıştı
4
7
false
```

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
► Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
```

```
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5, 12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 for (int s : sayilar) {
5     if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

`ciftMi:  $x \rightarrow x \% 2 == 0$`

Lambda bir `Predicate<Integer>` nesnesi olarak saklanır; gövdesi henüz **çalışmadı**.
`ciftMi` bu davranışı gösteren bir referanstır.

Adım 1 / 14

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

`sonuc = -`

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;  
▶ List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,  
    12);  
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();  
4 for (int s : sayilar) {  
5     if (ciftMi.test(s)) {  
6         sonuc.add(s);  
7     }  
8 }  
9 System.out.println(sonuc);
```

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

sayilar

3

8

5

12

Liste: 3, 8, 5, 12.

Adım 2 / 14

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sonuc = -

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
    12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 for (int s : sayilar) {
5     if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

sayilar

3

8

5

12

sonuc

boş

Sonuç listesi boş başlar.

Adım 3 / 14

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

sonuc = []

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
    12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 ► for (int s : sayilar) {
5     if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

sayilar

3

8

5

12

sonuc

boş

Sıradaki öğe: **s = 3**.

Adım 4 / 14

ÇIKTI

DEĞİŞKENLER

s = 3

sonuc = []

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
   12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 for (int s : sayilar) {
   ▶ if (ciftMi.test(s)) {
6       sonuc.add(s);
7   }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

test(3) → false

sayilar

3

8

5

12

sonuc

boş

ciftMi.test(3) lambdanın gövdesini
çalıştırır: $3 \% 2 == 0 \rightarrow \text{false}$.

Adım 5 / 14

DEĞİŞKENLER

s = 3

test = false

sonuc = []

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
    12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 ► for (int s : sayilar) {
5     if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

sayilar

3

8

5

12

sonuc

boş

Sıradaki öğe: $s = 8$.

Adım 6 / 14

DEĞİŞKENLER

$s = 8$

sonuc = []

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
    12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 for (int s : sayilar) {
    ▶ if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

test(8) → true

sayilar

3

8

5

12

sonuc

boş

ciftMi.test(8) lambdanın gövdesini
çalıştırır: $8 \% 2 == 0 \rightarrow \text{true}$.

Adım 7 / 14

DEĞİŞKENLER

s = 8

test = true

sonuc = []

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
    12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 for (int s : sayilar) {
5     if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

sayilar

3

8

5

12

sonuc

8

Koşul doğru: 8 sonuç listesine eklenir.

Adım 8 / 14

DEĞİŞKENLER

s = 8

test = true

sonuc = [8]

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
   12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 ► for (int s : sayilar) {
5     if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

sayilar

3

8

5

12

sonuc

8

Sıradaki öğe: $s = 5$.

Adım 9 / 14

DEĞİŞKENLER

$s = 5$

sonuc = [8]

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
    12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 for (int s : sayilar) {
    ▶ if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

test(5) → false

sayilar

3

8

5

12

sonuc

8

ciftMi.test(5) lambdanın gövdesini
çalıştırır: $5 \% 2 == 0 \rightarrow \text{false}$.

Adım 10 / 14

DEĞİŞKENLER

s = 5

test = false

sonuc = [8]

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
    12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 ► for (int s : sayilar) {
5     if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

sayilar

3

8

5

12

sonuc

8

Sıradaki öğe: $s = 12$.

Adım 11 / 14

DEĞİŞKENLER

$s = 12$

sonuc = [8]

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
   12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 for (int s : sayilar) {
   ► if (ciftMi.test(s)) {
6       sonuc.add(s);
7   }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

test(12) → true

sayilar

3

8

5

12

sonuc

8

ciftMi.test(12) lambdanın gövdesini
çalıştırır: $12 \% 2 == 0 \rightarrow \text{true}$.

Adım 12 / 14

DEĞİŞKENLER

s = 12

test = true

sonuc = [8]

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
    12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 for (int s : sayilar) {
5     if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
9 System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

sayilar

3

8

5

12

sonuc

8

12

Koşul doğru: 12 sonuç listesine eklenir.

Adım 13 / 14

DEĞİŞKENLER

s = 12

test = true

sonuc = [8, 12]

Lambda Ne Zaman Çalışır? Adım Adım

```
1 Predicate<Integer> ciftMi = x -> x % 2 == 0;
2 List<Integer> sayilar = Arrays.asList(3, 8, 5,
   12);
3 List<Integer> sonuc = new ArrayList<>();
4 for (int s : sayilar) {
5     if (ciftMi.test(s)) {
6         sonuc.add(s);
7     }
8 }
▶ System.out.println(sonuc);
```

ÇIKTI

```
[8, 12]
```

ciftMi: $x \rightarrow x \% 2 == 0$

sayilar

3

8

5

12

sonuc

8

12

Döngü bitti; `[8, 12]` yazdırılır. Lambda dört kez çalıştı: her `test` çağrısında bir kez.

Adım 14 / 14

DEĞİŞKENLER

sonuc = `[8, 12]`

Lambda Örneği: Liste Filtreleme

`import java.util.*;` , `java.util.function.IntBinaryOperator` ve `java.util.stream.Collectors` içe aktarılmış `main` içinde:

```
IntBinaryOperator toplama = (int x, int y) -> x + y;
System.out.println(toplama.applyAsInt(5, 3));

List<Integer> sayilar = Arrays.asList(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7);
List<Integer> ciftSayilar = sayilar.stream().
    filter(s -> s % 2 == 0).
    collect(Collectors.toList());

System.out.println(ciftSayilar);
System.out.println(sayilar.stream().map(s -> s * s).toList());
```

ÇIKTI

```
8
[2, 4, 6]
[1, 4, 9, 16, 25, 36, 49]
```

- Lambda bir **fonksiyonel arayüz** (functional interface) tipine atanır: `IntBinaryOperator` iki `int` alıp `int` döndürür; çağrı `applyAsInt`.
- `filter(s -> s % 2 == 0)` çift sayıları tutar; `map` dönüştürür.
- `.toList()` Java 16+; öncesinde `collect(Collectors.toList())`.

Lambda ve Anonim Sınıf

```
Runnable r1 = new Runnable() {  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println("Anonim sınıf");  
    }  
};  
Runnable r2 =  
    () -> System.out.println("Lambda");  
r1.run();  
r2.run();
```

ÇIKTI

```
Anonim sınıf  
Lambda
```

Lambdadan önce tek metotluk bir davranış **anonim sınıfla** yazılırdı. Lambda aynı işi tek satırda yapar.

Sınırlar

- Lambda yalnızca bir **fonksiyonel arayüz** tipine atanabilir.
- Kullandığı yerel değişkenler **final** ya da fiilen final (effectively final) olmalıdır: sonradan değer atanmamalıdır.
- Lambda içindeki **this**, çevreleyen nesneyi gösterir; anonim sınıfta ise anonim nesnenin kendisini.

```
int kdv = 20;  
Function<Integer, Integer> vergili =  
    fiyat -> fiyat + fiyat * kdv / 100;  
System.out.println(vergili.apply(150)); // 180  
kdv = 18; // eklenirse: derleme hatası
```

```
error: local variables referenced from  
a lambda expression must be final  
or effectively final
```

Kullanım Alanları

- **Koleksiyon işlemleri:** liste filtreleme, sıralama, eşleştirme (`filter` , `sort` , `map` , `forEach`).
- **İş parçacığı yönetimi:** paralel yürütülen işlerin gövdesini kısaca vermek.
- **Daha okunabilir kod:** tek yerde kullanılacak küçük işlemler için ayrı fonksiyon tanımlamak yerine.

```
List<String> isimler = new ArrayList<>(List.of("Zeynep", "Ali", "Mehmet"));
isimler.sort((a, b) -> a.length() - b.length());
System.out.println(isimler);
isimler.forEach(isim -> System.out.println("Merhaba " + isim));
Thread is = new Thread(() -> System.out.println("İş parçacığı çalıştı"));
is.start();
```

ÇIKTI

```
[Ali, Zeynep, Mehmet]
Merhaba Ali
Merhaba Zeynep
Merhaba Mehmet
İş parçacığı çalıştı
```

Sıralama ölçütü bir lambdadır: fark negatifse `a` önce gelir. Eşit uzunluktakiler (Zeynep, Mehmet) ilk sıralarını korur. `() -> ...` parametresiz bir lambdadır.

ÖZET

Özet

Konu	Hatırlanacaklar
Tanım	<code>erişim [static] dönüşTürü ad(parametreler) { gövde } ;</code> imza = ad + parametre tipleri
Çağrı	argümanlar parametrelere kopyalanır (değer ile aktarım); her çağrı yığında yeni bir çerçeve açar
return / void	<code>return</code> değeri verir ve metodu bitirir; <code>void</code> değer döndürmez
static	static metot doğrudan / <code>Sinif.metot()</code> ; değilse <code>nesne.metot()</code>
Aşırı yükleme	aynı ad, farklı parametre listesi; seçim derleme zamanında
Yapıcı	sınıf adıyla aynı, dönüş tipi yok; varsayılan, aşırı yüklenmiş, <code>this(...)</code> zincirleme
Hazır metotlar	<code>Math</code> , <code>String</code> , <code>Arrays</code> , <code>Scanner</code> , <code>ArrayList</code> ...; <code>substring</code> sonu hariç
Kapsam	değişken tanımlandığı blokta yaşar; iç blok dışı görür, tersi değil; alanlar program boyunca
Tasarım	soyutlama (ne, nasıl değil), genelleme (parametre), parçalama, DRY, tek sorumluluk
Lambda	<code>(parametreler) -> ifade</code> ; fonksiyonel arayüze atanır; Java 8+

İlgili Sayfalar

Değer ile Aktarım Laboratuvarı

Simülatör: metoda ilkel değer, dizi ve nesne referansı geçirmek; çağrı yığını çerçeveleri ve heap nesneleri adım adım.

Çalışma Soruları

Asal sayı, kombinasyon, öğrenci numarası çözme gibi problemler; çağrı yığını ve gölgeleme izlemeleri.

Sık Yapılan Hatalar (1)

static olmayan metodu main'den çağırarak

`non-static method toplama(int,int) cannot be referenced from a static context`

Çözüm: metoda `static` ekleyin ya da bir nesne oluşturup onun üzerinden çağırın.

void metodun sonucunu kullanmak

`incompatible types: void cannot be converted to int`

`int x = selamla();` olmaz: void metod değer üretmez.

Bazı yollarda return unutmak

`missing return statement`

if/else if zincirinde her olasılık bir `return` ile bitmeli; sona varsayılan bir `return` ekleyin.

Eksik / fazla argüman

`method toplama in class ... cannot be applied to given types; required: int,int
found: int`

Argüman sayısı ve tipleri imzayla aynı olmalı.

ÖZET

Sık Yapılan Hatalar (2)

Yerel değişkeni dışarıda kullanmak

`cannot find symbol ... variable sonuc`

Değeri `return` ile döndürün.

İç blokta aynı adla değişken

`variable disDegisken is already defined in method fonksiyon()`

Yapıcı yazınca `new Kitap()` beklemek

`constructor Kitap in class Kitap cannot be applied to given types`

Yapıcıya `void` yazmak

`public void Kitap(String ad)` yapıcı değil, sıradan metottur; `new Kitap("Java")` derlenmez.

Argümanın değişeceğini sanmak

`arttir(sayi)` sonrası `sayi` aynı kalır: kopya değişir. Yeni değeri `return` edin.

`substring` ve `==` tuzakları

`substring(baş, son)` 'da son hariçtir; metinler `equals` ile karşılaştırılır.

ÖZET

Örnek Problemler (1)

```
static int f(int x) {  
    x = x * 2;  
    return x + 1;  
}  
public static void main(String[] args) {  
    int a = 3;  
    int b = f(a);  
    System.out.println(a + " " + b);  
    System.out.println(f(f(1)));  
}
```

```
static int kare(int n) { return n * n; }  
static int kup(int n) { return n * kare(n); }  
// main içinde:  
System.out.println(kup(2) + kare(3));
```

1. Soldaki program ne yazdırır? **a** neden değişmedi?
2. Sağdaki satır ne yazdırır? **kup(2)** çalışırken yığında en çok kaç çerçeve olur (main dahil)?

► Cevapları göster

ÖZET

Örnek Problemler (2)

```
static int topla(int a, int b) { return a + b; }
static double topla(double a, double b) { return a + b; }
// main içinde:
System.out.println(topla(2, 3.0));
System.out.println(topla(2, 3));
String s = "Programlama";
System.out.println(s.length() + " " + s.charAt(3) + " "
    + s.substring(3, 7) + " " + s.indexOf("a"));
System.out.println(Math.max(Math.abs(-8), Math.sqrt(49)));
```

1. İlk iki `println` hangi `topla` metodunu çağırır, ne yazdırır?
2. Metin satırı ne yazdırır?
3. Son satır neden `8` değil de `8.0` yazdırır?

► Cevapları göster

ÖZET

Alıştırmalar

1. `boolean ciftMi(int sayi)` : sayı çiftse `true` döndürsün.
2. `int enBuyuk(int a, int b, int c)` : üç sayının en büyüğünü `Math.max` ile bulsun.
3. `int usAl(int taban, int us)` : döngüyle üs hesaplasın (`Math.pow` kullanmadan).
4. `String tersCevir(String metin)` : metni tersine çevirsin ("Java" → "avaJ").
5. `double daireAlani(double r)` yazın; sonucu `printf` ile 2 basamak yazdırın.
6. `Dikdortgen` sınıfı: `en` , `boy` alanları, iki yapıcı (parametresiz → 1×1 , zincirleme ile) ve `alan()` metodu.

► Cevaplar / ipuçları

Kaynaklar

- Oracle, *The Java Tutorials*: "Defining Methods", "Passing Information to a Method or a Constructor", "Providing Constructors for Your Classes", "Lambda Expressions".
- J. Gosling ve diğ., *The Java Language Specification, Java SE 21 Edition* (Bölüm 8.4 Method Declarations, 8.8 Constructor Declarations, 6.3 Scope, 15.27 Lambda Expressions).
- P. Deitel ve H. Deitel, *Java: How to Program, Early Objects*, 11. baskı, Pearson, 2017 (Bölüm 6: Methods).
- K. Sierra ve B. Bates, *Head First Java*, 3. baskı, O'Reilly, 2022.
- C. S. Horstmann, *Core Java, Volume I: Fundamentals*, 12. baskı, 2022.
- A. B. Downey ve C. Mayfield, *Think Java*, 2. baskı, O'Reilly, 2019 (Bölüm 4: Methods and Testing).

Son

Bölüm 3: Fonksiyonlar

Sonraki bölüm: Bölüm 3: Özyineleme · [Terim sözlüğü](#)